

Formation Test : Fondamentaux

Durée :	2 jours
Public :	Maîtres d'ouvrage, chefs de projets, développeurs
Pré-requis :	Notions de gestion de projets et maîtrise d'ouvrage
Objectifs :	Bâtir un plan de tests et constituer les jeux d'essais - Piloter l'effort de tests en fonction des risques encourus
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	TES102134-F
Note de satisfaction des participants:	4,79 / 5

Introduction

Tests et recettes : présentation
Types et techniques de tests
Validation et recette
Tests en maîtrise d'ouvrage

Mise en oeuvre

Tests fonctionnels :
- Présentation
- Techniques
- Mise en place

Tests de validation :
- Présentation, architecture
- Processus de tests : définition, conception, implémentation
- Tests en BDD
- Gestion des erreurs

Atelier pratique : mise en oeuvre des techniques de tests fonctionnels - Conception de cas de tests, exécution et évaluation des résultats

Validation : démarche et organisation

Panorama des démarches de validation :
- Independent Verification and Validation
- EXtreme Programming (XP)
- Cleanroom approach
Organisation des tests de validation :
- Plan général de test

- Tests unitaires, tests d'intégration
- Tests de non-régression
- Méthodes d'estimation des charges et des délais, suivi de la validation

Atelier pratique : conception d'un plan de validation : stratégie de V&V, objectifs de test, plates-formes, oracles, outils, ...

Outils disponibles

Apport de l'automatisation des tests

Outils de tests : panorama, comparatif

- Outils de test : Test Director, Bugzilla, Selenium, Reqtify

- Outils de capture : WinRunner, TestComplete

Coût relatif à l'investissement

Standards de test

Atelier pratique : présentation de plusieurs outils de test