

Formation Rédaction de tests fonctionnels

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 475,00 € HT (standard) 1 180,00 € HT (remisé)
■ Public :	Fonctionnels, Testeurs, Développeurs, chefs de projet
■ Pré-requis :	Aucun
■ Objectifs :	Maîtriser la rédaction d'un plan de tests fonctionnels

■ **Modalités
pédagogiques,
techniques et
d'encadrement :**

- Formation synchrone en présentiel et distanciel.
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.
- Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.
- Un formateur expert.

■ **Modalités
d'évaluation :**

- Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.
- Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.
- Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.
- Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.

■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	TES100634-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,92 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

■ Accessibilité :

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Comprendre la démarche de rédaction d'un plan de tests

Types de plans de tests : maître, de phase

Identification des activités et ressources nécessaires

Identification des méthodes pour la collecte et le suivi des métriques utilisées

Calendrier de tests

Définition des livrables : plan de tests, cas de tests, scripts, rapports

Atelier : Définition des grandes lignes d'un plan de tests.

Préparer un jeu de données

Spécification de la plateforme de test

Définition des procédures de gestion des bases de données de test

Création et chargement des données

Atelier : Définition et préparation d'un jeu de données.

Rédiger des tests fonctionnels

Fiches de test : préparation, déroulement, résultats attendus

Définition des critères d'échec ou de succès

Behaviour Driver Development (BDD)

Langage Gherkin : présentation, intérêt

Rédaction de scénarios en utilisant la syntaxe Gherkin

Outils d'automatisation

Atelier : Rédaction de tests fonctionnels conforme à des user stories fournies.