

Formation Business Objects XIR3 et BI4 : Designer

Durée :	3 jours
Public :	Consultant, développeur, chef de projets, responsable de projets décisionnels
Pré-requis :	Connaissance du SQL et de Business Object Desktop
Objectifs :	Permettre à des développeurs de créer les univers métiers et d'acquérir une méthodologie de mise en oeuvre de la solution Business Objects
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	BUS428-F
Note de satisfaction des participants:	4,89 / 5

Introduction

Présentation de Business Object
Principes de fonctionnement

Premier pas avec Business Object Designer

Rôle du Designer d'Univers
Création d'un univers étape par étape (paramètres, tables, jointures, classes, objets et hiérarchies)
Validation de l'univers en tant qu'utilisateur via Desktop Intelligence XI 3 ou via Web Intelligence XI 3
Mise en oeuvre de listes de valeurs en cascade

Univers : Déploiement et fonctions avancées

Evolution de l'univers : résolution de boucles (alias, contextes)
Création d'objets dynamiques (les fonctions @ du module Designer)
Déploiement des univers

Autres fonctions

Définition et exploitation des tables d'agrégats
Cas particuliers sur les contextes
Définition et exploitation des tables dérivées
Univers Multi-langues : traduction d'univers

Etude de cas : création et tests d'un univers sur une base de production puis sur un Data

Warehouse

**Annexe : Création d'un univers avec l'assistant, méthodologie de mise en oeuvre d'un projet
Business Object**

Passage de la certification (si prévue dans le financement)