

Formation Google Web Designer

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 400,00 € HT (standard) 1 120,00 € HT (remisé)
■ Public :	Intégrateurs web, graphistes, développeurs
■ Pré-requis :	Notions web (HTML, CSS, JS)
■ Objectifs :	Créer des annonces publicitaires - Créer des contenus animés - Modifier du code HTML5/CSS3
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	SIT1023-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,69 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Comprendre le besoin

Standards du web : HTML5/CSS3/JS

Composantes du Responsive Design : grilles, médias queries

Animations : JS vs Flash

Le référencement, HTML5/CSS3 vs Flash

Réseaux publicitaires et création d'animations

Google Web Designer : présentation, intérêt

Google Web Designer vs Adobe Edge Animate

Atelier : Installation et panorama de l'espace de travail, des panneaux et des outils

Créer des annonces graphiques rich media

Solutions publicitaires : DoubleClick Studio, AdMob, Ad Exchange...

Bannières, annonces extensibles et interstitielles

Définition des propriétés d'une annonce (environnement, taille, etc.)

Insertion de contenu texte

Gestion de la mise en forme et des Google Fonts

Ajout de contenu multimédia (images, vidéos)

Intégration et gestion de formes

Modification des couleurs et des propriétés

Gestion de l'alignement (entre deux objets ou par rapport au conteneur)

Prévisualisation d'une annonce

Publication d'une annonce suivant les plateformes

Atelier : Création et publication d'une bannière simple

Créer des annonces complexes

Découpage de son annonce en plusieurs divisions

Intégration de contenu dans une division

Encapsulation des objets

Ajout de composants (galerie d'images, vidéo Youtube, carte Google Maps...)

Gestion de la 3D : vue, déplacement et rotation d'un objet
Création et réutilisation d'un groupe d'objets
Création et enregistrement d'un modèle

Atelier : Création et publication d'une bannière structurée

Gérer les évènements

Ajout d'un évènement à un contenu existant
Utilisation des actions prédéfinies
Création d'une action personnalisée
Insertion d'une zone cliquable

Atelier : Affichage d'une légende suivant l'image d'un slider

Créer des animations

Modes de création : rapide ou avancé
Gestion des animations globales via les scènes
Animation d'un déplacement ou d'une rotation
Animation d'une couleur d'arrière-plan
Paramétrage d'une animation : durée, accélération ou décélération
Gestion des animations par objet via une timeline et des calques
Application d'une répétition pour une animation
Verrouiller ou masquer des calques
Insertion d'une image clé
Répétition sur l'ensemble des animations

Atelier : Animation des objets d'une annonce

Visualiser et modifier le code

Gestion du style CSS d'un objet
Affichage du code source d'une annonce
Recherche du code correspondant à un objet
Application de modifications

Intégrer des éléments dans un projet web

Création d'un document HTML5/CSS3
Intégration de contenus, d'objets animés