

Formation Figma : Initiation

Durée :	3 jours
Public :	Intégrateurs/développeurs web, graphistes
Pré-requis :	Pratique des logiciels graphiques Adobe Photoshop ou Illustrator.
Objectifs :	Créer des wireframes, des maquettes et des prototypes d'interfaces utilisateurs. Découvrir les plugins les plus utiles sur Figma.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT101518-F
Note de satisfaction des participants:	4,96 / 5

Installer Figma

- Création de compte
- Voir les différentes formules
- Installer l'application

Prendre en main Figma

- Découvrir l'interface
- Ajouter, modifier, supprimer des frames (espace de travail).
- Naviguer dans la zone de travail
- Utiliser et paramétrer les grilles
- Ajouter des repères

Collaborer avec Figma

- Partager et commenter
- Travailler en simultané
- Utiliser Figjam

Découvrir les outils

- Créer des formes de bases : Touches de contraintes, attributs de fond et de contour
- Gérer les couleurs : ajouter à une bibliothèque ou au document
- Créer des courbes avec la plume
- Ajouter ou soustraire avec le shapemode
- Découvrir le panneau layers, créer des groupes de calques.
- Créer et éditer du texte
- Redimensionner avec l'outil scale
- Créer et utiliser les styles de texte

Transformer la boîte de texte

Atelier : créer d'une maquette d'appli de musique.

Ajouter des plugins

Choisir et installer un plugin.
Découvrir les plugins indispensables
Utiliser les plugins

Les objets et les composants

Importer une ou plusieurs images
Déplacer des images
Ajouter des effets
Copier des tracés vectoriels depuis Illustrator
Créer et modifier des composants
Répéter des éléments et les aligner
Créer des variants

Atelier : Créer un CV sur mobile

Créer un prototype

Découvrir le mode prototype
Faire défiler sur la frame
Utiliser l'aperçu sur ordinateur
Ajouter des interactions de navigation
Découvrir les types d'animations

Atelier : créer un prototype en wireframe.

Créer en responsive

Le redimensionnement automatique
Les piles

Atelier : Créer une maquette en mobile et la passer en version desktop