

Formation Swish

| | |
|---|--|
| Durée : | 2 jours |
| Public : | Tous |
| Pré-requis : | Connaissance de logiciels bureautiques |
| Objectifs : | Maîtriser les principales fonctionnalités de Swish - Apprendre à concevoir des effets, des animations, à intégrer du son |
| Sanction : | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis |
| Taux de retour à l'emploi: | Aucune donnée disponible |
| Référence: | SIT15-F |
| Note de satisfaction des participants: | Pas de données disponibles |

Prise en main de Swish

- Présentation du logiciel
- Les outils dessin
- Effet de déplacement
- Effet d'effacement
- La guideline
- Effet de transformation
- Couleur de fond de l'animation
- Effet 3D Spin
- Les outils texte
- Effacement et déplacement de texte
- Exercice : Animation d'histogramme
- Les effets TypeWriter
- Les effets Vortex : application à un texte de l'effet Vortex, spin back
- Les autres effets
- Exercice : message publicitaire

Fonctions avancées de Swish

- Utilisation des dégradés et images
- Création et utilisation des groupes, sprites et boutons
- Lecture / Arrêt d'une animation
- Déplacements
- Paramétrages avancés des effets.
- Personnalisation/enregistrement des effets
- Exercice : création d'une navigation
- Préchargement
- Son
- Fonctions import/export
- Etude de cas : construction d'une animation pour votre site Web