

## Formation HTML/CSS : Fondamentaux

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Webmasters, Chef de projet Web, Rédacteurs de pages Web
<b>Pré-requis :</b>	Notions de création de sites Web
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser la création de sites web en HTML/CSS et JavaScript/DHTML
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	SIT10-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,78 / 5
<b>Certifications :</b>	MICROSOFT Pas de données disponibles au 01/04/2024

### Introduction

- Edition de sites internet
- Architecture d'un site
- Communication navigateur/serveur (protocole, url...)
- Technologies associées au web
- Outils de développement

### Conception de pages web avec HTML

- Présentation du HTML : Historique, versions
- Balises et attributs : principes et fonctionnements
- Structure d'une page web (en-tête et corps)

**Atelier : première page internet**

### Principales balises HTML

- Mise en forme de texte (polices, titres, paragraphes, texte préformaté)
- Création de liens hypertextes (page, fichier, messagerie) et cibles
- Insertion d'images et légende
- Listes à puces (non ordonnées / ordonnées)
- Tableaux : en-têtes, corps, propriétés
- Formulaires : principe, composants, propriétés, attributs
- Sons, vidéos

**Atelier : un premier formulaire d'envoi de mail**

## **Principes de base de CSS**

Syntaxe d'une règle CSS  
Types de sélecteurs (Balise, ID, Classe)  
Pseudo-classes : de liens, de texte...  
Architecture de feuilles de style  
Politique de style d'un site Internet  
Méthodes de création de sites web  
Les sélecteurs et pseudo-sélecteurs CSS3

**Atelier : styliser une page existante**

## **Présentation des enjeux du référencement**

Concepts et insertion des balises d'en-tête  
Quelques règles à respecter  
Techniques avancées de création HTML

## **Présentation des techniques d'alignement**

Présentation des balises sémantiques : Article, Header, Section, Footer  
Création du squelette HTML5  
Définition des feuilles de styles  
Positionnement des block  
Gestion de la compatibilité entre navigateurs (cross-browser compatibility)

**Atelier : Réaliser un site avec une structure HTML5**

## **Accessibilité ( accès au web pour les personnes handicapées )**

Standards et ergonomie (WAI et ADAE)  
Définition de l'architecture HTML  
Feuilles de styles  
Création des pages de contenus et application des normes  
Les éditeurs WYSIWYG et l'accessibilité  
L'intégration d'outil CMS et l'accessibilité

**Atelier : tester l'accessibilité d'un site**

## **Passage de la certification (si prévue dans le financement)**