

Formation Webpack, Grunt, Gulp et Bower : Créer un environnement de développement

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 490,00 € HT (standard) 1 192,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs Javascript
■ Pré-requis :	Bonne connaissance de Javascript et de NodeJS
■ Objectifs :	Utiliser un outil pour créer un environnement de développement automatisé
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	SIT100488-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Présentation

Historique des versions
Les avantages de Webpack
Gulp vs Grunt vs Webpack
La documentation
Rappel node et npm

Atelier : Installer et créer un projet avec Webpack

Les bases

Configuration de l'environnement: webpack.config
Gestion des points d'entrées et des sorties
Utiliser les loaders et les plugins
Démarrer une application à l'aide des scripts npm
Utiliser les syntaxes ES6: babel loader

Atelier : Gérer un projet avec typescript

Environnement et optimisation

Mode dev et mode prod
Créer un serveur local avec webpack-dev-server
Les sources map
Mise à jour automatique: watch mode
Minification des sources
Utiliser le lazy loading

Atelier : Configurer un projet pour l'environnement de développement et de production

Présentation Grunt / Gulp / Bower

Gulp

Undertaker, le système d'enregistrement des tâches automatisées

Création de tâches

Vyniles, les objets de fichiers virtuels

Globber : localiser les fichiers à l'aide de globs

Modules de Gulp : publication de correction avec Semver

Atelier : installer, créer un projet et configurer l'environnement de développement

Grunt

gruntfile.js(ou Gruntfile.coffee) et package.json

Configurer et créer les tâches automatisées

Charger des tâches externes

Alertes et erreurs

Atelier : installer, créer un projet et configurer l'environnement de développement

Bower ou Yarn

Comparaison Bower - npm

installer des packages

créer son propre package

utiliser les variables d'environnement

Hooks

Atelier : installer, créer un projet et tester