

## Formation Dojo Toolkit

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Webmasters avec de bonnes connaissances HTML et Javascript
<b>Pré-requis :</b>	Bonnes connaissances en JavaScript, DOM, CSS et notions d'AJAX
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser les concepts de Dojo Toolkit - Utiliser Dojo pour développer des applications web
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	SIT696-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,88 / 5

### Découvrir Dojo Toolkit

Développement d'applications web  
Panorama des frameworks disponibles  
Dojo Toolkit : présentation, contextes d'utilisation, versions  
Modules et utilisations  
Environnements et outils de développement  
Intégration aux autres frameworks et outils de développement JavaScript modernes

**Atelier : Installation de l'environnement Dojo, premiers lancements.**

### Ecrire des programmes JS avec Dojo Toolkit

AMD, Modules  
Bases : prototype, instanciation, closures, lambdas  
Programmation orientée prototype : simulation de classes, héritage, mixins  
Fonctions utilitaires : dojo\_base, dojo/i18n, Stateful, mixin  
Promises et Deferred  
Programmation orientée aspect  
Couches de gestion événementielle : emit, on, Evented, Stateful, topic

**Atelier : Multiples exemples d'utilisation de Dojo Toolkit**

### Manipuler le document et gérer le navigateur

Structure d'une application : router, dojo/back, dojo/hash, dojo/url, dojo/io-query  
Manipulation du DOM : dom, dom-attr, dom-class, dom-construct, dom-geometry  
Sélection de noeuds avec Dojo/query  
Gestion des animations avec dojo/fx

## **Atelier : Création d'une application single-page interactive**

### **Gérer la communication client / serveur**

Requêtes avec dojo/request  
HTML et JSON  
Requêtes asynchrones  
Traitement des réponses JSON

**Atelier : Mise en place d'une communication asynchrone dans une application Dojo.**

### **Construire une IHM avec Dojo Toolkit**

Présentation de Dijit  
Widgets : cycle de vie, instantiation, dojo/parser  
Widgets de formulaire : textbox, dates, etc.  
Panorama des widgets disponibles : menus, boîte de dialogues, etc.  
Mise en page avec des conteneurs : ContentPane, AccordionContainer, TabContainer, etc.  
Validation des contrôles  
Création de widgets personnalisés  
Gestion événementielle intra-widgets (this.own, this.watch), gestion de la mémoire  
Gestion du Drag'n Drop

**Atelier : Construction d'une interface riche avec Dojo**

### **Utiliser des modèles de données**

Gestion des données dans Dojo : solutions disponibles  
Widgets connectés aux données  
Data Stores : présentation, utilisation  
Filtering select  
Tableaux (DGrid) : simples, éditables

**Atelier : Utilisation de modèles de données interactifs**

### **Intégrer des outils**

Présentation de dojox  
Composants avancés : calendar, charts, gridx  
Gestion des styles et des thèmes  
Mise en place de tests unitaires avec Intern  
Intégration d'application responsive design  
Dojo Build System  
Packages et layers  
Intégration avec Grunt

**Atelier : Implémentation d'une application responsive design, optimisations.**