

Formation Figma : Approfondissement

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	975,00 € HT (standard) 780,00 € HT (remisé)
■ Public :	Intégrateurs/développeurs web, graphistes
■ Pré-requis :	Avoir les base de Figma, ou avoir suivi Figma initiation.
■ Objectifs :	Comprendre les notions d'interface utilisateur. Créer des wireframes, des maquettes et des prototypes dynamiques d'interfaces utilisateurs .
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	SIT101903-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,96 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Créer des prototypes animés

Découvrir les différents types d'interaction

Découvrir les différents types d'actions

Comprendre et gérer les différents paramètres d'animations

Visualiser et tester les prototypes

Tester sur Téléphone avec l'application mobile Figma

Atelier : Créer l'ensemble des liens dynamiques et interactifs sur les écrans de l'atelier précédent

Collaborer avec Figma

Partager et commenter une maquette

Travailler en simultané

Utiliser les widgets

Partager son fichier sous forme de librairie

Exporter et sauvegarder ses projets

Travailler avec HTML et CSS

Inspecter le code de ses maquettes

Les plugins pour exporter en HTML/CSS