

Formation Angular : Initiation

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 645,00 € HT (standard) 2 116,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs Javascript
■ Pré-requis :	Bonnes connaissances en JavaScript, DOM, CSS et notions d'AJAX
■ Objectifs :	Maîtriser les concepts du framework Angular - Utiliser Angular pour développer des applications web performantes
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	SIT100483-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,78 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation de l'environnement de développement NodeJS

Présentation de la CLI Angular

Rappel des normes EcmaScript

Créer un projet Angular à l'aide d'angular CLI

Atelier : Configurer un projet Angular

TypeScript

Présentation de TypeScript

Les types de variables de TS

Le typage fort

Les interfaces de classe

Présentation des décorateurs

Présentation

La Syntaxe de base d'Angular

L'organisation en Module et Composant

Les décorateurs Angular

Le MVVM / MVW

Le One Way et Two Way Data Binding

L'opérateur "moustache"

La gestion des Events et l'objet \$event

Les NgModel

Les variables de template

Atelier : Réaliser une TodoList

Routage

Le Module de Routage

Déclarer les routes d'un projet

Gérer les redirections

La route par défaut

Récupérer les paramètres d'url, les query-strings, etc

Limiter l'accès au route: Les guards

Routes imbriquées

Atelier : Mettre en place une application multi-vues

Les pipes

Présentation des pipes «|»

Utiliser le safeOperator «?.»

Importer des locales dans notre projet

Définir une locales par default

Utiliser les locales avec les filtres

Créer des pipes personnalisés

Les pipes pures et impures

Atelier: Créer un pipe personnalisé

Les Directives

Différence entre directives d'attributs et structurelles

Les directives ngFor, ngIf, ngSwitch, ngClass, ngStyle

Utiliser les attributs ARIA (directive attr.*)

Créer une directive personnalisée

Transmettre des valeurs à une directive (@input)

Gérer les événements dans une directive

Atelier: Créer une directive personnalisé

Les Formulaires

Présentation des formulaires

Les Templates Driven Form et Reactive Form

Gérer la validations des champs et du formulaire

Présentation des états d'un formulaire (ngControl)

Valider les formulaires (ngSubmit)

Créer des validateurs personnalisés

Atelier : Gestion des entrées utilisateurs

Injection de dépendances

Principes de DI

Configurer l'injecteur

Enregistrer des services dans un composant

Création de l'injecteur

Différents types de service: classe, valeur, fabrique...

Atelier : Architecturer notre application sous forme d'une organisation de services

Le client HTTP

Principe de communication asynchrone

Fonctionnement des promesses et async/await

Présentation des Observables RxJS

Le Module HttpClientModule

Communiquer avec une API REST (http.get, http.post, etc)

Appliquer des fonctions de callback

Gestion des erreurs

Typage les données retournées

Atelier : Mettre en place un client d'API ReST

Déploiement

Les commandes de compilation

Les modes de compilation

Les compilations AOT et JIT

Gestion du base href

Les règles de réécriture

Atelier : Compiler un projet pour la publication