

## Formation WinDev

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Développeurs
<b>Pré-requis :</b>	Notions d'algorithmie
<b>Objectifs :</b>	Découverte de l'environnement Windev- développement d'applications simples
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PRO100127-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,90 / 5

### Présentation du logiciel

L'environnement WinDev  
L'éditeur de fenêtres

### Les exemples

Le Rad (construction automatique de l'application)  
La base de données

### Les bases de données Hyper File

Analyse : outil de définition des fichiers et des champs  
Génération de l'analyse  
Liaisons entre les fichiers  
Les requêtes simples et paramétrées  
Accès aux bases de données externes  
La gestion des répertoires de données  
Les triggers de programmation

### Les fenêtres

Ergonomie  
Menu système, barre de titre, taille  
Editeur de styles (feuille de style)  
Groupe de champs  
Etude des différents types d'objets (libellé, texte, numérique, date, heure, masques de saisie, cases à cocher, cases à options, listes déroulées, listes déroulante, boutons, images, tables)  
Intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran

Enchaînement des écrans

## **L'interface utilisateur**

- Le champ table de programmation
- Le champ jauge
- Le champ zone répétée de programmation
- Les champs listes et combos
- Le champ RTF
- Le champ image
- Le champ liste image
- Le champ arbre (treeview)
- Le champ graphe (Histogramme, Secteur, ...)
- Le champ séparateur (splitter)
- Le champ boîte à outils
- La création d'un superchamp
- La création d'un modèle de champ

## **La programmation**

- Le projet
- Les procédures (avec ou sans passage de paramètres)

## **Les états (reporting)**

- Les fonctions
- Le WLangage
- Les règles d'intégration du multilingue
- Les procédures automatiques
- La gestion des mails
- Les propriétés des objets
- La gestion des liaisons série et parallèle
- La mise en place des triggers de programmation
- Les fichiers texte
- Les fichiers INI
- Les fichiers XML
- La création et l'intégration d'un composant externe

## **L'installation**

- La création d'un programme exécutable
- La mise en bibliothèque des objets
- L'installation sur un autre poste
- Maintenance de l'application réalisée
- L'outil d'installation

## **Le dossier**

- Description de l'application
- Organisation des projets

## **Les états (reporting)**

Description de l'éditeur

Différents modes de création

Les tris

Les ruptures (totaux, sous-totaux)

Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante, polices de caractères)

Exécution depuis le programme

Les codes-barres

Le passage de paramètres