

Formation D initiation

Durée :	3 jours
Public :	Développeurs
Pré-requis :	Notions de programmation
Objectifs :	Etre capable de créer et modifier des applications en langage D
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PRO837-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction au langage D

- Le D par rapport au C, C++, C# et Java
- Pourquoi utiliser le D
- Mettre en place un environnement de développement
- Créer une première application en D

Syntaxe du langage

- Les bases de la syntaxe
- Connaître les types de données primitifs du D
- Réaliser des opérations
- Tester et boucler en D
- Créer des tableaux de multiples manières en D
- Savoir utiliser les pointeurs du D

Atelier : une première application en D

Les classes en D

- Présentation de la POO, intérêt
- Savoir créer une nouvelle classe
- Ajouter des attributs, des méthodes

Atelier : utilisation et création d'une classe D

Bibliothèques fondamentales

- Utiliser les chaînes de caractères
- Manipuler des dates en D

Les bibliothèques Tango et Phobos

Atelier : compléter l'application