

Formation C++ / Qt

Public: Tous Avoir suivi la formation C++ ou notions équivalentes (Orienté objet en C++) Maîtriser le développement d'applications graphiques avec l'API Qt Formation synchrone en présentiel et distanciel. Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. Un formateur expert. Péfinition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.		
Public: Tous Avoir suivi la formation C++ ou notions équivalentes (Orienté objet en C++) Maîtriser le développement d'applications graphiques avec l'API Qt Pormation synchrone en présentiel et distanciel. Méthodologie basée sur l'Active Learning: 75 % de pratique minimum. Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. Un formateur expert. Modalités d'évaluation: Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis PRO871-F Note de satisfaction des participants: 4,89 / 5	■Durée :	3 jours (21 heures)
Pré-requis : Tous Avoir suivi la formation C++ ou notions équivalentes (Orienté objet en C++) Maîtriser le développement d'applications graphiques avec l'API Qt Pré-requis : Maîtriser le développement d'applications graphiques avec l'API Qt Pormation synchrone en présentiel et distanciel. Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. Un formateur expert. Péfinition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis Référence : PRO871-F Note de satisfaction des participants: 4,89 / 5	■Tarifs inter-entreprise :	
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement: Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Définition à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis Référence: PRO871-F Note de satisfaction des participants: Maîtriser le développement d'applications graphiques avec l'Applications graphiques avec l'Applicat	Public :	
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement : Modalités d'évaluation : Modalités d'évaluation : I'API Qt Prormation synchrone en présentiel et distanciel. Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. Un formateur expert. Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. Sanction : Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis PRO871-F Note de satisfaction des participants:	■ Pré-requis :	·
 Méthodologie basée sur l'Active Learning: 75 % de pratique minimum. Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. Un formateur expert. Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. Sanction: Référence: PRO871-F Note de satisfaction des participants: 	■Objectifs :	Maîtriser le développement d'applications graphiques avec l'API Qt
 Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. Sanction : Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis Référence : PRO871-F Note de satisfaction des participants: 4,89 / 5 	pédagogiques, techniques et	 Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.
Référence : PRO871-F Note de satisfaction des participants: 4,89 / 5		 amont de la formation. Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.
Référence : PRO871-F Note de satisfaction des participants: 4,89 / 5	Sanction :	
des participants: 4,89 / 5	Référence :	
		4,89 / 5
	-	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Qt

Présentation, versions, licences Environnement de développement Qt Compilation, plateformes supportées Modèle objet Qt Types de projets

Atelier : Installation de l'environnement de développement, paramétrage, structure d'un projet

Construire une interface graphique avec Qt Widgets

Types d'APIs : Qt avec widgets vs Qt Quick

Types de fichiers

Classes principales: QMainWindow, QDialog, types, conversions...

Boites de messages Signaux et slots

Principaux composants graphiques, menus et barres d'outils

Gestion du positionnement : layouts disponibles

Zones d'affichage et d'impression

Gestion des événements, adaptation et filtres

Atelier : Création de multiples fenêtres, positionnement des widgets et évènements

Créer des widgets personnalisés

API disponible : la classe QWidget

Structure, évènements

Intégration de widgets dans Qt Designer

Atelier : Création de widgets Qt

Maîtriser les APIs Qt

Collections : conteneurs et algorithmes génériques Manipulation de fichiers Connexion aux bases de données, requêtes, vues Multithreading Connexions réseau (TCP, HTTP, FTP) Manipulation de flux XML

Atelier: Multiples exemples d'utilisation des

Notions avancées

Drag and drop
Graphique 2D / 3D
Création des systèmes d'aide
Internationalisation
Personnalisation de l'apparence (Look and Feel)
Création de plugins
Scripting avec JavaScript

Atelier : Internationalisation de l'application, création de systèmes d'aide