

Formation Groovy

Durée :	3 jours
Public :	Développeurs
Pré-requis :	Notions de programmation
Objectifs :	Maîtriser la programmation avec Groovy
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PRO100317-F
Note de satisfaction des participants:	4,90 / 5

Découvrir Groovy

Groovy : présentation, cas d'utilisation
Groovy vs Java
Environnement de développement : SDK, intégration avec les IDEs
Gestion de dépendances
Documentation

Maîtriser les bases du langage

Structure d'un programme Groovy : classe vs script
Syntaxe de base : variables, opérateurs, conversions, structures de contrôles
Manipulation de chaînes de caractères
Procédural avec Groovy
Utilisation de collections
Programmation Orienté Objet avec Groovy :
- Création de classes et instanciation d'objets
- Concepts objets : Encapsulation, agrégation, héritage
- Closures : principe et utilisation, closures et méthodes d'instance
Opérateurs spécifiques de Groovy : opérateur sur les collections, opérateurs d'expression régulière
Principales APIs de Groovy(Logging, Util, UI, XML, JSON, Sql, Servlet, Model)
Types d'objet Groovy (POJO, POGO, Intercepteur)
Intégration avec Java
Gestion de dépendances avec Gape
Modules d'extension
Tests avec Groovy, support de jUnit

Utiliser les annotations Groovy

Méta-programming avec Groovy : principe, apports
Annotations de génération de code

Annotation pour les design patterns
Logging avec annotations
Gestion de la concurrence
Directives de compilation