

Formation Go Initiation

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 245,00 € HT (standard) 1 796,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs
■ Pré-requis :	Notions de programmation
■ Objectifs :	Connaître l'intérêt et l'utilisation du langage Go - Etre capable de développer, compiler et tester une application en Go
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO540-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,93 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr , moncompteformation.gouv.fr , maformation.fr , etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation du langage

Historique, versions et imbrication avec Google

Manipulations dans l'environnement de développement

Syntaxe basique

Création de variables

Opérateurs, expressions et calculs quelconques

Tests, boucles et tableaux ; interruptions

Utilisation avancée des tableaux

Création de structures, dictionnaires, intervalles...

Atelier pratique : une application interactive en console

Les packages

Création de fonctions, paramètres, retours

Regroupement en packages

Les méthodes - utilisation avec des pointeurs

Interfaces de méthodes

Les erreurs

Atelier pratique : découpage de l'application

Bibliothèques essentielles

Chaînes de caractères

Date et temps, calcul sur les intervalles

Serveur et client HTTP

Packages divers utiles

Elements de programmation parallèle en Go

Atelier pratique : application complète et interactive