

Formation Zend Framework 2 : Initiation

Durée :	3 jours
Public :	Développeurs PHP expérimentés
Pré-requis :	Maîtrise de PHP, de la syntaxe à la programmation orientée objet
Objectifs :	Connaître les possibilités et alternatives au Zend Framework 2 - Etre capable de prévoir, mettre en oeuvre, maintenir une application utilisant le Zend Framework 2
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PHP765-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

- Présentation, version
- Principe d'un Framework
- Installation, organisation générale
- Rappel 5.3, namespace
- Composer
- Zend skeleton

Atelier: Télécharger et installer Zend skeleton

Application Zend Framework 2

- Architecture d'un projet zf2
- Les règles de nommage
- Les modules et modèles MVC
- Configurer un module et l'application
- Router les pages de l'application
- Communication contrôleurs et vues

Atelier: Créer les premières pages de l'application

Composants Zend

- Exemple de composant isolé simple, Zend\Barcode
- Utiliser Zend\Config pour la configuration du projet
- Pratiquer le debug et la gestion d'erreurs diverses avec notamment Zend\Log et Zend\Exceptions
- Organiser d'autres besoins dans le site : Zend\Helper

Atelier : Utilisation de multiples composants

Navigation

Utiliser la Zend\Navigation pour les menus et éléments assimilés
Mise en place du service manager
Utiliser les aides de vue

Atelier: Créer une navigation générale, un breadcrumb et un sitemap

Internationalisation

Mise en place du service manager
Mettre en place un fichier de traduction
Traduire les chaînes en sortie

Atelier: Traduire notre application

Les Formulaires

Mettre en place un Formulaire
Utiliser la class Form associée au formulaires
Ajouter des balises de formulaire
Insérer une captcha
Mise en place de model de validation
Traduire les données
HelperView pour afficher le formulaire

Atelier: Réalisation d'un formulaire de contact avec ZendMail

Base de données

Se connecter à la base de données (local, global)
Utiliser PDO vers n'importe quel type de serveur
Mise en place de Model
Utilisation des service_manager

Atelier: Stocker, modifier et supprimer des données de la base à partir de l'interface.