

## Formation Graphiste Affinity : Approfondissement

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance de l'environnement PC ou Mac
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser les fonctions élémentaires de la suite Affinity, composée de Photo, Designer et Publisher pour être capable de créer des documents graphiques plus ou moins complexes
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PAO100552-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Maîtriser les outils de dessin vectoriel sous Affinity Photo

Utilisation des outils de courbes de Bézier  
Rappel des notions de bases de géométrie  
L'outil plume  
Ajout / suppression de point d'ancrage  
Outil conversion de point

#### **Atelier Bézier : les rudiments**

Détourage précis d'une forme complexe en utilisant l'outil plume  
Conversion de courbes en zone de sélection  
Sauvegarder ses courbes

#### **Atelier : détourage à l'aide de l'outil plume**

### Retouche photo

Balance des blancs  
Tons foncés / tons clairs  
Analyse de l'histogramme RVB / CMJN  
Analyse de l'histogramme des couches séparées  
Réglages en fonction des besoins de l'image :  
Courbes, niveaux, mélangeur de canaux

#### **Atelier : corriger la colorimétrie d'une image**

### Publisher, gestion des pages

Le panneau Pages  
Navigation entre les pages  
Insertion de pages

Déplacement de pages  
Suppression de pages  
Les gabarits ou pages types  
Création et application de gabarits  
Numérotation des pages (folio)

**Atelier : Mise en forme d'un article sur 2 doubles pages**

### **Publisher, créer une table des matières**

Utilisation des styles de paragraphes  
Création de la table des matières  
Mise en page et mise à jour de la table

**Atelier : Créer une table des matières sur un document multi-pages, la mettre à jour après modifications**

### **Publisher, bibliothèque**

Les bibliothèques par défauts  
Comportement des bibliothèques  
Créer sa propre bibliothèque  
Supprimer des bibliothèques  
Supprimer des éléments de bibliothèques

**Atelier : Créer une bibliothèque et la partager**