

Formation Photoshop Initiation

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 02/318.50.01

| | |
|---|--|
| Durée : | 3 jours |
| Public : | Tous |
| Pré-requis : | Connaissance de l'environnement PC ou Mac |
| Objectifs : | Maîtriser les principales fonctionnalités de Photoshop - Savoir effectuer des retouches sur une image - Concevoir des montages et réaliser des effets grâce aux calques et aux filtres |
| Sanction : | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis |
| Taux de retour à l'emploi: | Aucune donnée disponible |
| Référence: | PAO78-F |
| Code CPF: | RS6204 - contactez-nous au 02/318.50.01 |
| Note de satisfaction des participants: | 4,46 / 5 |
| Certifications : | TOSA 2022-Photoshop score : 527,22 / 1000 calculé le 01/04/2024 |

Découvrir Adobe Photoshop

Apprendre son histoire
Connaître les fonctionnalités
Comprendre les différentes utilisations

Utiliser les fonctions de base de Photoshop, les formats et les couleurs

Différencier les types d'images : Bitmap et Vectoriel, les modes colorimétriques : RVB, CMJN et les couleurs Pantone
Utiliser le cercle chromatique et les différentes représentations de la couleur.
Comprendre les principaux formats graphiques : Les formats natifs de Photoshop, le PSD, le PSB, le PDF, le PSDT. Les autres formats courants : AI, EPS, PNG, TIFF, JPEG...

Utiliser les interfaces de Photoshop et de Bridge

Se familiariser avec les barres de menu, d'options, d'outils, les colonnes de panneaux, la personnalisation de l'interface. Utiliser les jeux de palettes

Utiliser les outils fondamentaux de Photoshop

Créer des nouveaux document via les gabarits de base de Photoshop (impression, web, ..)
Ouvrir une image
Vérifier la taille et la résolution de l'image
Corriger la zone de travail
Créer et gérer les calques
Renommer les calques
Modifier l'ordre des calques
Utiliser les outils lassos et sélection via les formes géométriques
Paramétrer sélection d'objets, sélection rapide, sélectionner un sujet et baguette magique
Ajouter ou supprimer des zones de sélection
Améliorer la zone de sélection avec les outils adéquats

Atelier : créer des photomontages, réaliser des détourages simples et complexes de divers visuels

Corriger des images avec les outils de retouche

Maîtriser les outils tampon, correcteur, pièce
Gérer les formes d'historique, forme d'historique artistique
Utiliser et différencier la gomme, gomme d'arrière-plan et gomme magique

Atelier : nettoyer des parasites dans des images

Découvrir l'outil tampon de duplication et ses réglages
Utiliser les outils goutte d'eau, netteté, doigt
Utiliser les outils densité +, Outil densité -, éponge

Atelier : retravailler de vieilles photos

Travailler en “non-destructif”

Protéger le calque d'arrière-plan
Choisir les outils de sélection adéquats
Naviguer parmi les calques
Utiliser les outils de retouche pour peaufiner le photomontage
Grouper et trier les calques
Transformer un groupe de calques
Découvrir et parcourir les modes de fusion des calques

Atelier : supprimer des éléments proéminents d'images

Travailler avec les calques de réglage et masques de fusion

Comprendre les principes de fonctionnement des calques de réglage
Utiliser les masques de fusion des calques de réglage
Appliquer un masque de fusion à un calque image

Atelier : créer des photomontages non destructifs avec multiples corrections possibles

Utiliser les outils texte et les styles de calques

Gérer les outils texte
Maîtriser le calque de texte et les styles de calque
Utiliser l'outil masque de texte avec un document de type texture

Écrêter un calque texte sur une image

Atelier : créer des textes avec différents effets visuels

Travailler avec les calques de formes

Comprendre les avantages des éléments vectoriels

Utiliser les outils de forme

Tracer des formes

Tracer des masques vectoriels

Atelier : créer des visuels graphiques à l'aide des outils vectoriels

Utiliser l'outil plume et les points d'ancrage

Utiliser les courbes de Bézier

Ajouter / supprimer des points d'ancrage

Convertir des points

Détourer à partir de tracés de travail

Transformer un tracé de travail en zone de sélection

Récupérer le tracé de travail

Créer un nouveau masque à partir de la zone de sélection

Atelier : détourer précisément des visuels à l'aide de l'outil plume

Passage de la certification (si prévue dans le financement)