

## Formation Adobe Dimension CC

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance de l'environnement PC ou Mac
<b>Objectifs :</b>	Créer des packagings, des mock up, des compositions 3D en exploitant les ressources d'Adobe Dimension en utilisant les lumières, en travaillant avec les caméras.et en appliquant vos visuels 2D sur vos objets.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PAO100368-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Prise en main

- Présentation de l'interface
- Parcours des différents menus et barres d'outils
- Présentation des différentes fenêtr
- Configuration de la scène & Perspective

### Les outils et les panneaux

- De positionnement
- De sélection
- De rotation
- Les différents panneaux de réglages
- La bibliothèque CC

### Composition

- Créer une scène photoréalistes associant des ressources 2D & 3D
- Formats de fichiers de modèle 3D pris en charge
- Importation d'éléments 3D & 2D

### Les textures & matériaux

- Informations sur les textures
- Positionner et orienter le sens de la texture
- Mettre à l'échelle une texture
- Appliquer une texture sur un élément

## **Le Rendu**

Création de rendu  
Exportation scène 3D vers une image 2D  
Eclairage

**Atelier : Donner une ambiance à une scène simple**

## **L'exportation**

Exporter en PSD  
Paramétrer l'export

**Atelier : Paramétrer et exporter le dessin au format PSD**

Utiliser des ressources  
Téléchargement des composants  
Utilisation des composants  
Découvrir la banque d'images

## **Module : Création et Manipulation sous photoshop Texture & 3D**

Les bases de photoshop pour la manipulation et la création d'une texture  
Création et Manipulation d'objet 3D dans photoshop  
Export vers Dimension CC

**Atelier : Création d'un packaging**

Création et Manipulation dans l'espace d'un packaging  
Placement & Création d'habillage  
Application des textures & matériaux  
Ambiance & lumières