

Formation Spip Webmasters + Développeurs

Durée :	4 jours
Public :	Webmasters, développeurs web
Pré-requis :	Bonnes connaissances de PHP, HTML/CS
Objectifs :	Savoir installer SPIP et le gérer au quotidien. Apprendre à personnaliser SPIP fonctionnellement, créer des plug-ins
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	OPE1014-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Rappel Création/Publication de rubriques et d'articles

Organisation du contenu sous SPIP
Création des rubriques et sous-rubriques
Écrire un article
Utiliser les raccourcis de mise de forme
Ajouter des images et documents aux articles

Interface d'administration

Présentation de l'interface
Activer/Désactiver le cookie de correspondance
Configuration du site
- Nom et adresse de votre site
- Activer le moteur dans la partie d'administration
- Suivre/gérer les forums
- Référencement de sites et syndication
- Autres configuration

La messagerie interne

Les messages entre utilisateurs

Configuration du site

Nom et adresse de votre site
Contenu des articles
Fonctionnement des forums
Messagerie interne
Statistiques des visites

Envoi automatique de mails
Moteur de recherche intégré

Formulaire

Fonctions interactives :

- Formulaire de recherche
- Formulaire écrire auteur
- Autres formulaires

Inscription, authentification :

- Formulaire inscription
- Formulaire d'accès à l'espace privé
- Autres formulaires

Personnalisation élémentaire d'un site SPIP

Incorporation de styles CSS

Principes des boucles et des balises SPIP

Présentation des principales boucles (boucles ARTICLES et RUBRIQUES)

Principes des filtres

Génération d'un menu

Création du squelette sommaire

Création du squelette rubrique

Création du squelette article

Personnalisation avancée du squelette SPIP

Balises et boucles SPIP

Le principe de fonctionnement du cache, de manière simplifiée

Pour chaque type de page, un squelette

Une interface différente dans le même site

Modifier l'habillage graphique

Atelier: créer son propre squelette

Étendre SPIP

Mécanismes de fabrication des pages publiques et privées

Organisation des sources

Règles de programmation

Règles de présentation et d'écriture

Partager vos modifications

Atelier: Réaliser un plugin SPIP