

## Formation Agile : Scrum Developer

■ <b>Durée :</b>	2 jours (14 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	1 990,00 € HT (standard) 1 592,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Développeurs amenés à travailler dans une équipe agile Scrum
■ <b>Pré-requis :</b>	Connaissances du cadre Scrum
■ <b>Objectifs :</b>	Définir l'action d'un développeur dans un projet agile - Apprendre les bonnes pratiques de développement et de tests dans un environnement agile Scrum.
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	AGI100117-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne ( <a href="http://www.dawan.fr">www.dawan.fr</a> , <a href="http://moncompteformation.gouv.fr">moncompteformation.gouv.fr</a> , <a href="http://maformation.fr">maformation.fr</a> , etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à <a href="mailto:referenthandicap@dawan.fr">referenthandicap@dawan.fr</a> , nous étudierons ensemble vos besoins

## Maîtriser la méthode agile Scrum

Le cadre Scrum / Guide

Cycle de vie d'un projet Scrum

Rôles définis par Scrum : Product Owner, Scrum Master, Team

Time boxes : Sprint planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Scrum

Artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog, Burndown chart

Règles et principes clé de Scrum

Responsabilités / rôle

### Atelier : analyse du guide de Scrum et pratiques XP

## Analyser le produit

Analyse de la vision du produit

Compréhension de l'organisation des rôles (RACI)

Démarche de construction du product backlog

Rédaction des user stories : forme, spécification INVEST

Compléments d'une user stories : contraintes opérationnelles, maquettes,..

Ecriture des tests d'acceptation (méthode Behaviour Driven Development)

Outils d'automatisation des tests

### Ateliers :

- **Construction d'une story map, identification des MMF (Minimum Marketable Features).**

- **Construction de la roadmap.**

- **Rédaction de user stories et ateliers three amigos pour les tests d'acceptation.**

## Estimer et prioriser les stories

Techniques d'estimation : ideal days vs story points  
Mise en oeuvre de la méthode des story points  
Fiabilisation de l'estimation  
Facteurs d'hierarchisation des besoins  
Méthodes de priorisation : Kano vs MOSCOW vs Poids relatifs  
Priorisation par thèmes : themes screening / scoring  
Gestion des risques  
Regroupement et ordre final des stories dans le product backlog

#### **Ateliers :**

- **Poker planning game pour l'estimation des stories.**
- **Calcul de la priorité avec la méthode des poids relatifs.**
- **Remaniement du product backlog.**

### **Développer au sein d'une équipe agile**

Pratiques XP (eXtreme Programming)  
Daily Scrum meeting : démarche, intérêt  
Standards de développement  
Dette technique : classification, priorisation, planification  
Architecture, refactoring, design patterns et Crosscutting concerns  
Tests dans un environnement agile : unitaires, fonctionnels, intégration, ...  
Techniques de tests : TDD, BDD, ATDD  
Traitement des anomalies  
Gestion du cycle de vie d'une application (ALM)  
Comprendre les indicateurs de performances : Burn Down et Burn Up chart  
Présentation du suivi de l'avancement : Kanban board, Parking Lots  
Revue de sprint  
Rétrospective de sprint

#### **Ateliers :**

- **Animation d'une réunion de sprint planning, découpage de stories en tâches.**
- **Rédaction de tests et automatisation**
- **Design patterns**
- **Revue de sprint : acteurs, démonstration, validation des stories.**
- **L'art de la rétrospective. - Utilisation d'outils de gestion de projets agiles.**

### **Comprendre l'environnement de développement**

Maîtriser un SCM (Git ou SVN) : fonctionnement, principales commandes  
Intégration continue : principes, utilisation : Jenkins, GitLab-CI

# Panorama des outils de gestion de projet agile Scrum