

## Formation Préparation de la certification PSD (scrum.org)

<b>Durée :</b>	1 jours
<b>Public :</b>	Développeurs amenés à travailler dans une équipe agile Scrum
<b>Pré-requis :</b>	Connaissances du cadre Scrum
<b>Objectifs :</b>	Définir l'action d'un développeur dans un projet agile - Apprendre les bonnes pratiques de développement et de tests dans un environnement agile Scrum.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MéT100105-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Maîtriser la méthode agile Scrum

Le cadre Scrum / Guide  
Cycle de vie d'un projet Scrum  
Rôles définis par Scrum : Product Owner, Scrum Master, Team  
Time boxes : Sprint planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Scrum  
Artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog, Burndown chart  
Règles et principes clé de Scrum  
Responsabilités / rôle

#### Atelier : analyse du guide de Scrum et pratiques XP

### Analyser le produit

Analyse de la vision du produit  
Compréhension de l'organisation des rôles (RACI)  
Démarche de construction du product backlog  
Rédaction des user stories : forme, spécification INVEST  
Compléments d'une user stories : contraintes opérationnelles, maquettes,..  
Ecriture des tests d'acceptation (méthode Behaviour Driven Development)  
Outils d'automatisation des tests

#### Ateliers :

- Construction d'une story map, identification des MMF (Minimum Marketable Features).
- Construction de la roadmap.
- Rédaction de user stories et ateliers three amigos pour les tests d'acceptation.

### Estimer et prioriser les stories

Techniques d'estimation : ideal days vs story points  
Mise en oeuvre de la méthode des story points  
Fiabilisation de l'estimation  
Facteurs d'hierarchisation des besoins  
Méthodes de priorisation : Kano vs MOSCOW vs Poids relatifs  
Priorisation par thèmes : themes screening / scoring  
Gestion des risques  
Regroupement et ordre final des stories dans le product backlog

**Ateliers :**

- **Poker planning game pour l'estimation des stories.**
- **Calcul de la priorité avec la méthode des poids relatifs.**
- **Remaniement du product backlog.**

**Développer au sein d'une équipe agile**

Pratiques XP (eXtreme Programming)  
Daily Scrum meeting : démarche, intérêt  
Standards de développement  
Dette technique : classification, priorisation, planification  
Architecture, refactoring, design patterns et Crosscutting concerns  
Tests dans un environnement agile : unitaires, fonctionnels, intégration,...  
Techniques de tests : TDD, BDD, ATDD  
Traitement des anomalies  
Gestion du cycle de vie d'une application (ALM)  
Comprendre les indicateurs de performances : Burn Down et Burn Up chart  
Présentation du suivi de l'avancement : Kanban board, Parking Lots  
Revue de sprint  
Rétrospective de sprint

**Ateliers :**

- **Animation d'une réunion de sprint planning, découpage de stories en tâches.**
- **Rédaction de tests et automatisations**
- **Design patterns**
- **Revue de sprint : acteurs, démonstration, validation des stories.**
- **L'art de la rétrospective. - Utilisation d'outils de gestion de projets agiles.**

**Comprendre l'environnement de développement**

Maîtriser un SCM (Git ou SVN) : fonctionnement, principales commandes  
Intégration continue : principes, utilisation : Jenkins, GitLab CI  
Livraison en continue : outils DevOps  
Panorama des outils de gestion de projet agile Scrum

**Préparer la certification PSD**

Panorama des certifications [scrum.org](https://scrum.org)  
Scrum.org PSD : présentation, processus de certification, durée  
Détail des sujets couverts par la certification :

- The Scrum Framework
- Scrum Theory and Principles
- Cross-functional, Self-organizing Development
- Analysis
- Emergent Architecture

- Programming
- Test First Development
- Standards
- ALM - Application Lifecycle Management

**Ateliers :**

- **Exemples de Questions + Réponses commentées.**
- **Gestion du temps pendant l'examen de certification.**