

Formation Kanban dans des projets informatiques

Durée :	2 jours
Public :	Chefs de projets, responsables MOA
Pré-requis :	Notions de gestion de projets
Objectifs :	Acquérir les concepts et bonnes pratiques pour appliquer Kanban dans des projets informatiques
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MÉT1061-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Comprendre les méthodes agiles

Méthodes traditionnelles de développement logiciel : évolution, cascade, limitations
Extension des méthodes traditionnelles, bénéfiques
Agilité : intérêt, composantes
Manifeste Agile, valeurs, enjeux et principes
Panorama des méthodes agiles : présentation de Scrum
Management visuel

Découvrir Kanban

Kanban : définition, concepts
Définition du flux tiré
Positionnement de Kanban dans la gestion du projets
Démarche Kanban

Concevoir un système utilisant Kanban

Définition du cadre du système
Définition des éléments de travail
Définition du flux de travail
Définition des règles
Visualisation du système
Limites Kanban
Définition des cadences
Mise en oeuvre du système
Suivi quotidien

Etendre le Kanban

Diffusion
Kanban amont
Kanban pour le product owner
Kanban Ops
Kanban Portfolio
Organisation du travail

Etudier et améliorer le système

Saturation des systèmes : globalement ou localement
Système variable
Gestion des limites
Gestion des délais de résolution de blocages
Impacts globaux des changements locaux
Evaluation du système
Performance du système, réglages, cycles d'amélioration