

Formation Méthodes Agiles pour les non-informaticiens

Durée :	1 jours
Public :	Chefs de projets
Pré-requis :	Notions de gestion de projet
Objectifs :	Comprendre ce qu'est l'agilité - connaître les fondamentaux de l'agilité ; valeurs, principes et concepts - connaître les rôles des acteurs dans un projet agile - construire et gérer un Backlog de produit.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MéT101183-F
Note de satisfaction des participants:	4,79 / 5

Expliquer pourquoi gérer un projet en mode agile ?

Facteurs d'échec et de réussite des projets
Inconvénients des approches traditionnelles
Apports de l'agilité
Critères d'éligibilité à l'agilité
Démarche d'introduction de l'agilité en entreprise

Comprendre les fondamentaux de l'agilité

Mentalité et valeurs
Principes agiles
Concepts : User Story, Backlog, Sprint, Release, ...

Connaître les acteurs et leurs responsabilités dans un projet agile

Responsable de produit
Coach agile
Équipe de développement
Connaître les cérémonies agiles

Planifier un projet agile

Suivi quotidien
Démonstration
Rétrospective

Gérer le Backlog du produit

Types d'exigences
Formalisation des exigences
Critères qualité sur les exigences
Estimation des exigences
Priorisation des exigences

Gérer un processus agile : planification, organisation, suivi et management

Feuille de route (Story Map)
Versions et itérations
Métriques
Conclusion