

Formation Agile : Panorama

Durée :	1 jours
Public :	DSI, Chefs de projets, Développeurs
Pré-requis :	Notions de gestion de projet
Objectifs :	Acquérir des concepts permettant de maîtriser les délais, les coûts et la production des projets informatiques
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MÉT473-F
Note de satisfaction des participants:	4,62 / 5

Introduction

Démarche de développement
Définition et principes de l'agilité
Contexte d'utilisation de méthodes agiles
Présentation des méthodes : Crystal Clear, XP, Scrum, FDD, DSDM, RAD, ASD
Critères de sélection d'une méthode

eXtreme Programming

Présentation des principes/bonnes pratiques
Modèle incrémental
Détail du processus projet : conception, validation et intégration
Pilotage par les tests (planification par les scénarios clients)
Estimation de la charge et des délais
Rôles des acteurs du projet
Introduction des user stories et planification

Scrum

Composantes de la méthode, rôles des acteurs
Collecte des fonctions essentielles (features / backlog de produit)
Vie du backlog et produits dérivés
Evaluation de la taille des stories : le planning poker. Evaluation de la charge
Planification d'une release/sprint
Burndown chart de release, de sprint : outils de suivi
Tests de validation

RAD (Rapid Application Development)

Origine et concepts
Gestion des délais (time box) et des intervenants
Présentation de la méthode DSDM

RUP (Rational Unified Process)

Introduction, historique et concepts
Détail des phases et des bonnes pratiques
Axes de modélisation UML