

## Formation JSF 2 : Initiation

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs Java
<b>Pré-requis :</b>	Maîtrise de Java
<b>Objectifs :</b>	Construire des applications JEE robustes basées sur JSF 2
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	JAV100217-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Découvrir JSF 2

Principe des architectures MVC et MVC 2  
Panorama des frameworks MVC2 : Struts, JSF, Spring MVC  
Présentation de JSF : versions, fonctionnalités, positionnement, implémentations  
Mise en place de JSF 2 dans une application web  
Environnement de développement, plugins, serveur d'applications Java EE

### Atelier : Installation de l'environnement de développement

### Mettre en place JSF 2

Projet JSF 2 : bibliothèques et dépendances  
Gestion des logs  
Configuration du filter dans le web.xml  
Configuration des taglibs JSF 2  
Fichier faces-config.xml  
Enchaînement MVC dans JSF 2

### Atelier : Création et exécution d'un projet JSF 2

### Traiter des formulaires

Cycle de vie d'une requête et présentation de la taglib JSF  
Composants graphiques, créations de formulaires  
Managed Beans : création, portées, règles de navigation  
Validation de formulaires : validateurs JSF, Bean Validation(JSR 303)  
Gestion des messages d'erreurs  
Listeners, Intercepteurs  
Language EL : présentation, expressions, objets implicites  
Internationalisation (i18n) dans une application JSF 2

Gestion des erreurs  
Fichiers propriétés et internationalisation des vues (i18n)  
Gestion des types et conversions  
Définition et configuration d'intercepteurs personnalisés  
Gestion de l'upload

**Atelier : Implémentation de plusieurs formulaires : création, validation, traitement**

### **Persister des données**

Espaces de persistance : page, requête, session, application  
Manipulation de la session : ajout et récupération d'attributs  
Définition et utilisation de variables d'application  
Création et récupération de cookies

**Atelier : Utilisation des espaces de persistance disponibles**

### **Utiliser des modèles (templates)**

Facelets : présentation, layouts et composants personnalisés  
Mise en place : configuration  
Page modèle et utilisation  
Sitemesh : une alternative aux Facelets

**Atelier : Intégration de templates et utilisation**