

Formation Apache Wicket : Création d'applications riches

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Connaissances web, maîtrise du langage java, connaissances JEE
Objectifs :	Maîtriser la réalisation d'applications web riches avec Apache Wicket
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	JAV504-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Présentation d'Apache Wicket : historique, versions, fonctionnalités
Frameworks à composants vs frameworks MVC
Architecture d'une application Wicket
Packages Wicket plugins disponibles
Cycle de vie d'une requête
Définition de WebPage : principe, utilisation

Atelier pratique : Mise en place de Wicket dans un projet web et création d'une première page

Formulaires, Composants et Modèles

Structure d'un composant Wicket et de son interface typée IModel
Modèles Wicket et contextes d'utilisation
Détail des modèles : static, dynamic, property, compound property, loadable detachable
Parcours de la brique de composants Wicket
Création de formulaires
Validation de composants
Itérateurs et tables (DataTable, DataGrid, DataView,...)
Gestion des conversions
Gestion de l'upload
Passage de paramètres et URLs
Accès aux ressources : session, requête
Utilisation de cookies
Intégration de frameworks JavaScript

Atelier pratique : une application complète de gestion utilisant des composants avancés

Notions avancées

Templating dans Wickets : gabarits, look'n feel, fragments, navigation

Internationalisation de l'application (i18n)

Mise en place de Converters

Création de composants personnalisés

Création de nouveaux validateurs

AJAX dans Wicket : composants, fonctionnement et traitement des résultats

Sécurité dans une application Wicket

Intégration de Spring : apport, utilisation

Utilisation de google Guice

Atelier pratique : Application dynamique utilisant Ajax et des formulaires avancés ; création de composants personnalisés, mise en place de l'inversion de contrôle (Spring, Guice)