

Formation Java SE Intermédiaire : Design patterns

Durée :	2 jours
Public :	Développeurs Java
Pré-requis :	Avoir suivi la formation Java Initiation+Approfondissement ou notions équivalentes
Objectifs :	- Apprendre à implémenter des designs patterns
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	JAV100953-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Comprendre et appliquer les design patterns

Historique et ouvrages de référence
Domaines d'application
Comment appliquer les Design Patterns

Générer des instances

Factory et Abstract Factory pour la création sous condition
Singleton et dérivé : maîtrise des ressources disponibles

Organiser les structures de données

Le Composite, comment simplifier les listes
Proxy et Adapter, les interfaces de l'accès aux méthodes
La Facade : clarifier un composant

Maîtriser le comportement des objets

Strategy : l'usine à méthodes
L'itérateur et ses implémentations existantes
Observer : l'événementiel sans événements
Chaîne de responsabilité et arbres de responsabilité
Visiteur et accès : maîtrise de la collaboration
Aperçu d'autres Design Patterns