

Formation Gradle

Durée :	2 jours
Public :	Développeur Java, Groovy
Pré-requis :	Notions de scripting
Objectifs :	Connaître les enjeux et possibilités des scripts Gradle dans une équipe de développement - Etre capable de mettre en place et maintenir de multiples projets avec Gradle
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	JAV1067-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Découvrir Gradle

- Gradle : présentation du système de build, utilisations
- Gradle vs autres systèmes (Ant, Maven)
- Projets et tâches
- Fichier de build (build.gradle)
- Configuration du projet et description
- Support des IDE
- Modes d'installation, option JVM, .gitignore
- Systèmes de plugins Gradle

Atelier : installation et configuration de Gradle - plugins SCM : Git, SVN

Gérer les dépendances d'un projet Java

- Gestion des dépendances avec Gradle
- Spécification des repositories de bibliothèques
- Gestion du cache Gradle

Atelier : Ajout de dépendances et configuration de repositories

Maîtriser les tâches Gradle

- Tâches Gradle par défaut
- Création d'une tâche personnalisée
- Structure d'une tâche
- Dépendances d'une tâche
- Ignorer une tâche
- Gradle wrapper

Atelier : Création et exécution de plusieurs tâches

Construire, tester et déployer des projets

Plugins disponibles

Construction de projets Java/Android : layout, init task, spécification de version, construction

Construction de projets Groovy

Tester avec Gradle : conventions de nommage, inclusions/exclusions

Construction multi-projets et gestion des dépendances

Déploiement avec Gradle

Couplage avec Ant

Couplage avec Maven : conversion de projets Maven, publication avec maven-publish-plugin

Gradle et les IDE

Atelier : construction et déploiement de projets

Développer des plugins Gradle

Plugins : besoin, structure

Implémentation d'un plugin, configuration

Déploiement

Atelier : Création et déploiement d'un plugin vers un local Maven repository