

Formation Manager et animer une équipe projet

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 175,00 € HT (standard) 1 740,00 € HT (remisé)
■ Public :	Managers, Chefs de projets
■ Pré-requis :	Avoir des notions de gestion de projets
■ Objectifs :	Savoir animer efficacement une équipe d'un projet informatique
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	GES101585-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Mettre en place les événements d'un projet informatique en mode agile

Animer la réunion de lancement du projet
Rappel de la gestion de projet agile Scrum, rôles et responsabilités de chaque acteur
Animation d'une planification d'itération (Sprint Planning)
Gestion des réunions quotidiennes (Daily Scrum)
Approche de résolution des problèmes
Animation de rétrospective (serious games)
Utilisation d'outils collaboratifs

Organiser le suivi du projet

Communication du projet : choix du mode de diffusion et de la fréquence
Maintenir un historique des communications réalisées
Présentation de l'avancement en réunion, synthèse
Instruire le comité de pilotage
Mettre en place la délégation

Résoudre un problème

Anticipation des désaccords et des conflits
Catégorisation des conflits Traitement des désaccords dans les projets