

## Formation Chef de projet .Net

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Chefs de projet, MOA, Développeurs
<b>Pré-requis :</b>	Notions de gestion de projets
<b>Objectifs :</b>	Connaître les notions nécessaires à la gestion d'un projet .Net
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	GES888-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Comprendre le cycle de vie d'un projet .Net

Architecture d'une application .Net, panorama des technologies  
Modèles de conception : démarches classiques vs méthodes agiles  
Acteurs d'un projet .Net  
Aspects contractuels et documentation

#### Atelier : Multiples exemples d'architecture applicative

### Recueillir les besoins

Conduite d'une réunion de spécification  
Présentation des méthodes de recueil des besoins  
Cas d'utilisation et exigences  
User stories  
Estimations : charge et facteurs d'influence  
Outils

#### Atelier : Rédaction de user stories et de cas d'utilisation

### Choisir l'architecture

Approche orientée services  
Prototypage  
Architecture technique, frameworks  
L'approche MDA (Model Driven Architecture), outils

#### Atelier : Choix d'une architecture, diagrammes UML, génération de code

### Planifier et piloter le projet

Plan projet  
Planification détaillée  
Conduite de projet, suivi et indicateurs EVM  
Gestion de la qualité, pilotage par les tests  
Outils

**Atelier : Planification et pilotage d'un projet : méthode classique / agile**

### **Mettre en place les outils**

Environnement de développement  
Outils de build, gestion des packages  
Outils SCM (Source Content Management) : SVN, TFS  
Intégration continue  
Déploiement et tests

**Atelier : Mise en place des outils nécessaires pour un projet .Net**