

Formation UML 2 - Approfondissement

Durée :	3 jours
Public :	Développeurs, chefs de projet
Pré-requis :	Avoir suivi la formation UML 2 Initiation ou avoir des connaissances équivalentes
Objectifs :	Acquérir les concepts fondamentaux de l'analyse/conception UML
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	GéN470-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Rappel des besoins de modélisation ; contexte, environnement, types
Positionnement des diagrammes dans le cycle de développement

Conception globale (architecturale)

Diagramme de séquence : interactions entre objets au cours du temps. Messages synchrone et asynchrone

Diagramme de communication : rôle des objets, interactions, concurrence de traitements...

Diagramme global d'interaction

Diagramme de temps : variations au cours du temps

Diagramme de composants : description des modules de l'application et description des dépendances

Diagramme de structure composite : détail de la structure interne d'un composant composé

Diagramme de profil (UML 2.2) : spécialisation d'un modèle général

Atelier pratique : Exemples multiples d'analyse et de modélisation de la dynamique du système

Conception détaillée

Diagramme de paquetages, classes, objets : rappels, organisation, liaisons

Diagramme d'activités : modélisation du flux objet/activité pour la réalisation d'une opération

Diagramme d'états-transitions : détail des transitions affectant l'état d'un objet

Diagramme de déploiement : répartition physique des composants du système

Atelier pratique : Construction/Application des diagrammes définis à des structures complètes

Concepts avancés

Etude détaillée des spécifications : UML Infrastructure / Superstructure

Développement piloté par les modèles (MDA - MDD)

Utilisation de patron de conception dans les diagrammes de classes

Apport des frameworks

Imbrication de diagrammes

Outils de conceptions : fonctionnalités, rapport, génération de code (BOUML, ArgoUml, ...)

Atelier pratique : Analyse complète d'un projet à l'aide de la méthode Unified Process