

## Formation Captivate : Approfondissement

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Utilisateurs de Captivate
<b>Pré-requis :</b>	Avoir suivi le cours "Captivate : Initiation" ou maîtriser les connaissances équivalentes
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Adobe Captivate - Assurer la connexion avec des images ou des vidéos
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	FOR100773-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

- Les différents types d'action
- Les événements

### Les actions permettant de piloter la tête de lecture et de naviguer dans le module

- Continuer & Pause
- Naviguer dans les diapositives

### Créer un module non linéaire

- La fenêtre embranchement

### Les actions permettant de modifier l'affichage d'un objet

- Afficher & Masquer
- Modifier l'état
- Aller à l'état suivant, Aller à l'état précédent
- Appliquer l'effet
- Activer, Désactiver

### Les actions permettant de modifier l'interface de navigation

- Afficher & masquer la table des matières
- Verrouiller & Déverrouiller a table des matières
- Afficher & masquer la barre de lecture

## **Les actions permettant de piloter l'audio**

- Lire audio
- Arrêter le son déclenché

## **Les actions permettant d'effectuer des actions extérieures au module**

- Ouvrir URL ou fichier
- Ouvrir un autre projet
- Envoyer courrier électronique
- Quitter

## **Les actions permettant d'aller plus loin**

- Exécuter JavaScript
- Exécuter des actions avancées
- Exécuter action partagée

## **Les variables dans Adobe Captivate**

- Afficher une variable
- Présentation des variables système relatives aux métadonnées de la séquence
- Présentation des variables système relatives aux informations système
- Présentation des variables système d'information sur la séquence
- Présentation des variables système de contrôle de séquence
- Présentation des variables système relatives aux quizzes
- Présentation de la variable système de géolocalisation
- Créer une variable utilisateur
- Les actions permettant de modifier le contenu d'une variable : Affecter, Basculer, Incrémenter & Décrémenter

## **Les actions avancées**

- Créer une action avancée
- Renommer, supprimer, dupliquer une action avancée.
- Modifier une action avancée
- Retarder les actions
- Expression

## **Les actions partagées**

- Créer une action partagée
- Récupérer une action partagée d'un autre projet

## **Les actions avancées conditionnelles**

- Tester une condition dans une action avancée
- Tester plusieurs conditions dans une action avancée

## **Les quizzes avancés dans Adobe Captivate**

- Créer un pré-test
- Créer des embranchements dans un quiz
- Créer un groupe de question dans lequel le module piochera aléatoirement
- Importer un groupe de question
- Le micro-format GIFT dans Captivate
- Autres types de question pour les quizzes
- L'action Retour au quizz
- Créer une diapositive de résultats personnalisée

### **Les projets réactifs**

- Principe de responsive design
- Cascade dans les décrochages Media Queries
- Taille des objets : absolu ou relatif
- Positionner des objets : absolu ou relatif
- Centrage responsive
- Position intelligente
- Texte réactif
- Exclure un objet d'un affichage
- Modifier la hauteur de la scène

### **Conclusion**