

Formation Ansible : AWX

Durée :	2 jours
Public :	Administrateurs systèmes, Intégrateurs, Développeurs
Pré-requis :	Avoir suivi la formation Ansible initiation ou disposer d'une expérience équivalente de l'utilisation d'Ansible
Objectifs :	Comprendre l'intérêt du mouvement DevOps - Installer Ansible et AWX - Créer, configurer et contrôler les accès et rôles utilisateurs - Intégrer les projets Ansible dans AWX - Créer des modèles de tâches et workflow pour standardiser l'exécution et le pilotage des playbook ansible - Lancement de playbooks, surveillance et vérification des résultats de t che avec AWX
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DEV101038-F
Note de satisfaction des participants:	4,59 / 5

Introduction DevOps

L'origine du mouvement DevOps
Le besoin d'industrialisation pour l'opérationnel
Tour d'horizon des outils
Positionnement de Ansible et AWX dans le paysage actuel

Installer AWX

Origine du projet
Installation d'AWX
Présentation de son architecture
Utiliser l'interface web utilisateur

Atelier pratique : Installer AWX et montrer ses fonctions de base pour naviguer et utiliser l'interface Web

Identifier les différences AWX/TOWER

Examiner les projets AWX et TOWER
Différencier les cycles des releases
Comparer les fonctionnalités

Configurer les accès

- Créer des comptes utilisateur
- Créer des équipes
- Créer des organisations
- Utiliser les rôles pour gérer l'administration et l'accès aux ressources

Atelier pratique : Création d'une organisation d'entreprise avec gestion d'accès multi utilisateurs

Enregistrer les informations d'identification

- Appréhender les différents types d'identification
- Créer, modifier et supprimer des informations d'identification
- Gérer les permissions sur les informations d'identification

Atelier pratique : Création d'informations d'identification de type machine, vault, contrôle se sources pour préparer les futurs projets ansible

Mettre en place des projets AWX

- Définir la notion de projets et les prérequis de mise en place
- Créer des projets à partir de sources différents (git, local)
- Gérer les permissions sur les projets

Atelier pratique : Création d'un projet utilisant comme source un dépôt git

Manipuler l'inventaire

- Appréhender l'interface AWX pour manager ses inventaires ansible
- Créer des inventaires depuis l'interface web
- Créer des inventaires à partir de sources externes (projet, scripts)
- Gérer les permissions sur les projets

Atelier pratique : Création d'un inventaire local (hôtes, groupes, paramètres) et création d'un inventaire à partir d'une source de projet existant

Rédiger des modèles de tâches

- Définir le concept de modèles de tâches AWX
- Créer un modèle de tâche
- Configurer le modèle de tâche et faire le lien avec le projet et l'inventaire
- Choisir le playbook associé
- Démarrer une tâche à partir d'un modèle
- Visualiser l'exécution de la tâche Planifier l'exécution de tâches

Atelier pratique : Création de plusieurs modèle de tâche permettant l'exécution de playbook sur des inventaires différents. Utilisation des outils de monitoring et de pilotage pour valider l'exécution des tâches

Rédiger des modèles de workflow

- Définir le concept de modèles de workflow AWX
- Créer et configurer un modèle de workflow

Utiliser les fonctionnalités pour séquencer l'exécution des tâches (réussite, échec) Démarrer un modèle de workflow
Visualiser l'exécution

Atelier pratique : Mise en place d'un modèle de workflow pour lancer les tâches selon une séquence prédéfinie

Maintenir et administrer d'AWX

Utiliser les outils AWX en ligne de commande
Utiliser l'API AWX
Créer des modèles de notifications pour avertir les utilisateurs ou les outils de pilotage

Atelier pratique : Récupération des flux d'activités correspondant à notre compte via l'API REST