

Formation iPhone / iPad - Développement d'application iOS avec Objective-C et COCOA

Durée :	5 jours
Public :	Développeurs d'applications mobiles
Pré-requis :	Bonnes connaissances d'un langage de programmation objet (Java, C++, Objective-C)
Objectifs :	Maîtriser le développement d'applications mobiles sous iPhone/iPad
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV622-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Quid sur le développement d'applications mobiles iOS
Processus de développement et de déploiement
Outils et licences
XCode : présentation, API's de programmation (Cocoa), Simulateur, debug
Structure d'un projet, fichiers, configuration
Langage C : syntaxe, concepts de base

Atelier : Manipulation de l'IDE XCode, SDK, un premier projet

Objective-C

Historique, versions
Syntaxe de base du langage : variables, structure de contrôles, fonctions
Programmation Orientée Objet sous Objective-C :
- Classes, instanciation
- Agrégation
- Encapsulation (propriétés)
- Héritage
Cycle de vie des objets et gestion de la mémoire
Contrôleurs
Protocoles

Atelier : construction d'une application complexe

Foundation.framework

Apport de COCOA
Cocoa Foundation Kit : classes simples
Cocoa Foundation Kit : structures de données
Présentation du Cocoa Application Kit

Atelier : Utilisation de multiples classes du framework : chaînes, listes, dictionnaires,...

Développement iPhone / iPad

Arborescence, interface, configuration

Création de vues :

- contrôles standards, listes
- navigation
- images, icônes
- vues personnalisées
- animation de vues

Pattern MVC : présentation, vues et liaison au contrôleur

Debug du code : options, problèmes récurrents

Optimisation du code

Test en émulation

Empaquetage et publication

Stockage des données :

- méthodes et différents formats
- sérialisation de données dans des fichiers
- préférences de l'utilisateur

Atelier : une application vitrine avec traitement de données XML

Concepts avancés

Communications diverses : synchrones, asynchrones

Evénements spéciaux, multitouch et motion

Support du multimédia

Internationalisation de l'application

Multithreading

Accès aux réseaux (Wifi), géolocalisation

Accès aux webServices

Atelier : construction d'applications complexes avec i18n, communications asynchrones et évènements spéciaux