

## Formation iPhone / Ipad Avancé - Développement d'application iOS avec Swift et COCOA

<b>■ Durée :</b>	3 jours (21 heures)
<b>■ Tarifs inter-entreprise :</b>	2 975,00 € HT (standard) 2 380,00 € HT (remisé)
<b>■ Public :</b>	Développeur iOS Swift
<b>■ Pré-requis :</b>	Avoir suivi la formation iPhone / Ipad - Développement d'application iOS avec Swift et COCOA
<b>■ Objectifs :</b>	Apprendre à utiliser des fonctionnalités avancées - Gérer les notifications - Utiliser sqlite avec Core Data - Introduire aux outils graphique (Sprite Kit, Métal)
<b>■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>Un formateur expert.</li></ul>
<b>■ Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
<b>■ Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
<b>■ Référence :</b>	DéV100028-F
<b>■ Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

<b>■ Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
<b>■ Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne ( <a href="http://www.dawan.fr">www.dawan.fr</a> , <a href="http://moncompteformation.gouv.fr">moncompteformation.gouv.fr</a> , <a href="http://maformation.fr">maformation.fr</a> , etc.) ou en appelant au standard.
<b>■ Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
<b>■ Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à <a href="mailto:referenthandicap@dawan.fr">referenthandicap@dawan.fr</a> , nous étudierons ensemble vos besoins

## Table View - Gestion des données

Rappel de fonctionnement  
 Réordonner les cellules  
 Supprimer des données  
 Mettre à jours les données avec un pull to refresh  
 Ajouter un champ de recherche

## Atelier: Créer une TableView éditable

### Table View - Mise en forme

Entête et pied de page de section personnalisé  
 Ajouter une image dans l'entête de section  
 Effet parallaxe  
 Créer des cellules personnalisées  
 Multiple custom view cell

## Atelier: Créer une TableView avec plusieurs cellule et entête personnalisé

### Camera

Accéder à la camera  
 Autoriser accès aux photos  
 Sélectionner une photo dans la librairie  
 Les méthodes du delegate  
 Enregistrer les photos dans la bibliothèque

## Atelier: Prendre une photo depuis la camera

### Persistance des données

Présentation de Core Data  
Créer un projet Core Data  
Créer des entités  
Gérer les attributs et les relations  
Importer CoreData  
Récupérer le context et le ManagedObject  
Modifier les valeurs d'une entité  
Enregistrer les données

### **Atelier: Sauvegarder des données avec Core Data**

#### **Multithreading**

Les avantages du Multi Threading  
Les classes NSThread, NSOperation  
Description du Grand Central Dispatch  
Les fonctions asynchrones  
Les Classes NSURLConnection  
Les Méthodes resume, cancel, suspend

### **Atelier: Créer un système de téléchargement de données**

#### **Touch ID**

Présentation de touchID  
Importer Local Authentication  
Récupérer le context, gérer les erreurs  
Tester les compatibilités du device  
Gérer authentification

### **Atelier : Utiliser TouchID pour valider des données**

#### **Gestion du touché**

Rotation, Pinch, Swipe  
Touché simple, long et multiple  
Attacher un mouvement à un object graphique

### **Atelier: Associer la gestion du touché à une image**

#### **Notification "Push"**

Présentation des outils de notifications  
Comprendre le fonctionnement des notifications  
Configurer le système de push  
Notification APN au format JSON  
Notification locale

### **Atelier: Ajouter des notifications à un projet**

#### **Apprendre à gérer les Layer**

Les propriétés de base: backgroundColor, borderWidth, borderColor, opacity, etc  
Associer un Layer à une View  
Ajouter et position une image  
Afficher une portion d'une image avec CAScrollLayer  
Personnaliser un texte (taille, police, couleur) avec CATextLayer  
Réaliser un dessin en 3D avec CATransformLayer  
Gérer le chargement asynchrone d'une image avec CATiledLayer

### **Atelier: Réaliser plusieurs exemples pour présenter les CALayer**

#### **Utiliser des outils graphiques**

Présentation de Core Graphics, Quartz 2D  
Les classes de Core Graphics: CGRect, CGSize, CGPoint  
Récupérer le context Core Graphic  
Les méthodes drawRect(\_), setNeedsDisplay(), setNeedsDisplayInRect  
Utiliser la classe UIBezierPath()  
Les bonnes pratiques

### **Atelier: Dessiner une jauge**

#### **Utiliser des bibliothèques graphiques**

Introduction à Sprite Kit  
Présentation de Metal