

Formation Ionic 6 et Capacitor

Durée :	5 jours
Public :	Développeurs web
Pré-requis :	Connaissances de HTML et de JavaScript/EcmaScript
Objectifs :	Maîtriser le développement d'interfaces web pour applications mobiles à l'aide de Cordova et Ionic
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV101061-F
Note de satisfaction des participants:	4,71 / 5

Introduction :

- Présentation de Ionic, son historique et ses alternatives Ionic et Angular
- Présentations des solutions Ionic
- Présentation de la structure du projet

Application

- Démarrer un projet ionic
- Les différents starter de projet (blank, tabs, sidemenu)
- Tester et exécuter le projet dans un navigateur
- Ajouter et retirer une plateforme
- Exécuter sur simulateur

Interface utilisateur:

- Tester les composants
- Personnaliser son thème
- Créer un dark mode
- Gérer les interactions : swipe, double clic, ...

La navigation

- Les Menus et onglets
- La navigation entre les pages
- Transmettre des paramètres entre les pages

Interagir avec l'appareil

- Gestion de fichier : file system
- Enregistrer des données
- Utiliser la géolocalisation
- Options natives : caméra, micro,
- Envoyer des notifications
- Gérer les permissions
- Présentation de différents plugins Capacitor et Cordova

Gérer les données

- Exécuter des requêtes asynchrone
- Communiquer avec une API REST
- Récupération des données
- Les Observables & Promises
- Persister les données à l'aide du localStorage

Authentification

- Créer une interface d'authentification
- Gérer les sessions
- Gérer différentes solutions d'authentification : authentification biométrique, Face ID
- Bloquer ses routes

Déployer son application :

- Présentation de la CLI de Capacitor
- Déployer sur l'appstore (ios)
- Déployer sur le playstore (Android)
- Tester son application sur un mobile