

## Formation GWT Mobile

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Développeurs Web Java
<b>Pré-requis :</b>	Connaissances de HTML/CSS/JavaScript et du langage Java
<b>Objectifs :</b>	Savoir créer des applications avec GWT Mobile
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV535-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

Développement d'applications web mobiles  
Panorama des frameworks web disponibles :jQTouch, jQuery Mobile, Sencha Touch, Dojo Mobile,...  
Présentation de Google Web Toolkit (GWT 2)  
Compilation Java vers JavaScript  
Environnement, plugins et Google App Engine  
Structure d'un projet GWT2 : découpage, bibliothèques

**Atelier pratique : Mise en place de l'environnement de développement : eclipse/plugin, serveur web, librairies et organisation du projet**

### Composants graphique GWT Mobile

Application riche et widgets GWT  
Présentation de l'API et panorama des composants graphiques  
Gestionnaires de positionnement  
Gestion des événements : modèle, mise en oeuvre  
Mécanismes d'internationalisation  
GWT Designer : présentation, utilisation  
Intégration d'un site existant

**Atelier pratique : création d'un projet GWT 2**

### Concepts avancés

JavaScript Native Interface  
Interactions JavaScript / Java  
Conception de composants personnalisés  
Gestion de la session

Gestion de la navigation, Same Origin Policy (SOP)  
Chargement et optimisation  
Développement In-Browser, UIBinder  
Pattern MVP  
HTML 5 et GWT Mobile  
Déploiement, PhoneGap

**Atelier pratique : utilisation de JavaScript et création de composants graphiques**

### **Communication client / serveur**

Communication asynchrone et Ajax Etude de la communication RPC Sérialisation et gestion des exceptions Utilisation de JSON, XML, DOM

**Atelier pratique : mise en place d'un service asynchrone**

### **Tests unitaires**

Mise en place de tests (JUnit / GWTTestCase) Tests asynchrones

**Atelier pratique : implémentation de tests pour une application GWT**