

## Formation Flex Mobile

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Développeurs Web
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance du XHTML/CSS/JavaScript et ActionScript
<b>Objectifs :</b>	Savoir développer des applications mobiles avec Flex
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV536-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

Développement d'applications riches, frameworks disponibles  
Flex, AIR : présentation, versions, fonctionnalités  
Flex Mobile : architecture, environnement de développement  
Projet Flex Mobile : structure, propriétés

**Atelier pratique : Mise en place de l'environnement de développement : serveur web, librairies et organisation du projet**

### Interface utilisateur

MXML, ActionScript 3 avec Flex  
Panorama des composants graphiques Flex Mobile  
Positionnement et dimensionnement  
Création de composants personnalisés MXML  
Barres d'outils et de navigation : mise en place, positionnements  
Boutons : types, décoration et groupage  
Formulaires : structure, détail des composants, soumission  
Listes et ItemRenderer: construction, actions, filtrage, décoration

**Atelier pratique : Multiples applications détaillant la construction de pages avec utilisation de formulaires**

### Concepts avancés

Manipulation de flux XML  
Optimisation de l'affichage  
Habillage et densité  
Composants évolués  
Persistance des données : base de données, session,...

Géolocalisation, intégration Google Maps, GPS,...  
Packaging et déploiement : iOS, Android

**Atelier pratique : Traitement de données, géolocalisation et déploiement d'applications**

### **Communication client serveur**

Traitement des requêtes http, HTTPService  
Gestion de la sécurité  
RemoteObject  
Mapping de classes AS3 et push serveur

**Atelier pratique : communication serveur depuis une application Flex**