



Formation Tizen

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 245,00 € HT (standard) 1 796,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs Web mobile
■ Pré-requis :	Avoir suivi la formation HTML, CSS et JavaScript ou avoir des connaissances équivalentes
■ Objectifs :	Connaitre les possibilités, l'écosystème, les principes du développement pour Tizen - Savoir développer une application complète Web API sur téléphone ou tablette Tizen
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	DÉV649-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr , moncompteformation.gouv.fr , maformation.fr , etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Plate-formes d'applications mobiles

Les appareils actuels et futurs avec Tizen, Meego, cibles et enjeux

Installation de l'environnement Eclipse et du SDK, manipulations diverses

Création des applications

Création d'un projet avec Eclipse

Utilisation du Web Simulator pour tester l'application

Déploiement d'une application sur un périphérique réel

Cycle de vie complet d'une application

Sécurité des applications

Atelier : une première application

Application interactive complète

Séquence de pages

Pages maîtres + détails

Les graphismes généraux de la page

Templates libres, et présentation de l'utilisation de JQuery Mobile

Configuration des Widgets

Interactions de l'utilisateur - formulaire, etc.

Adaptations aux écrans, gammes d'appareils concernés

Atelier : application complète d'assistance à un travailleur mobile

Les API de l'appareil mobile

Présentation générale et documentation

Accès IO (système de fichier) : matériel / répertoires standard

Accès IO : lecture, écriture de fichiers

Données sociales (calendrier, contact...)
Communication avec un serveur externe

Atelier : compléter l'application avec des fonctionnalités mélangées