

## Formation Titanium Appcelerator

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs Web
<b>Pré-requis :</b>	Connaissances de HTML, de CSS et de JavaScript
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser le développement d'applications mobiles multi plate-forme grace à Appcelerator
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV716-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

Développement d'applications web mobiles  
Panorama des frameworks web disponibles : jQuery Mobile, Sencha Touch, Phonegap, ...  
Présentation HTML5 / CSS3 / AJAX

### Atelier pratique : Mise en place de l'environnement de développement

### HTML5

Structure d'une page HTML5  
Différences avec le HTML 4/XHTML 1 (nouveaux éléments, éléments obsolètes)  
Eléments de styles CSS en HTML5  
Balises sémantiques et d'organisation  
Création et utilisation de formulaires : nouveautés  
Intégration d'animations et sons  
Rappels de JavaScript  
Dessin 2D  
Géo-localisation : concepts et fonctionnement  
Evènement (EventSource API)  
Envoi de message entre documents/par canaux (PostMessage API, XHR)  
Présentation de CSS3

### Atelier pratique : réalisation d'un site incluant des formulaires et du contenu

### Utilisation du Titanium Studio

Présentation de l'environnement, versions  
Installation complète, les plate-formes  
Configuration, plugins  
Utilisation de Titanium CLI, la ligne de commande

Présentation du processus complet et du Marketplace

### **Atelier pratique : mise en place**

#### **Une première application**

Création de l'application  
Paramètres cruciaux du projet  
Quelques modifications, et exécution

#### **Atelier : création, test de l'application**

#### **Les applications Titanium**

Résumé du passage du Web à l'application  
Création de vues  
Séquences de vues, vues spéciales, etc.  
Interface : Alloy Framework et compatibilité avec les frameworks javascript classiques  
Multiples interactions avec l'utilisateur (paramètres, formulaires, etc.)  
SDK : capteurs, GPS, etc.  
SDK : communication et stockage  
SDK : autres éléments disponibles (internationalisation, médias...)  
Spécialisation des plate-formes et bonnes pratiques avec Appcelerator

#### **Atelier : une application complète, complexe, prête à déployer**