

Formation Flex Mobile

Durée :	2 jours
Public :	Développeurs Web
Pré-requis :	Connaissance du XHTML/CSS/JavaScript et ActionScript
Objectifs :	Savoir développer des applications mobiles avec Flex
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV536-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Développement d'applications riches, frameworks disponibles
Flex, AIR : présentation, versions, fonctionnalités
Flex Mobile : architecture, environnement de développement
Projet Flex Mobile : structure, propriétés

Atelier pratique : Mise en place de l'environnement de développement : serveur web, librairies et organisation du projet

Interface utilisateur

MXML, ActionScript 3 avec Flex
Panorama des composants graphiques Flex Mobile
Positionnement et dimensionnement
Création de composants personnalisés MXML
Barres d'outils et de navigation : mise en place, positionnements
Boutons : types, décoration et groupage
Formulaires : structure, détail des composants, soumission
Listes et ItemRenderer: construction, actions, filtrage, décoration

Atelier pratique : Multiples applications détaillant la construction de pages avec utilisation de formulaires

Concepts avancés

Manipulation de flux XML
Optimisation de l'affichage
Habillage et densité
Composants évolués
Persistance des données : base de données, session,...

Géolocalisation, intégration Google Maps, GPS, ...
Packaging et déploiement : iOS, Android

Atelier pratique : Traitement de données, géolocalisation et déploiement d'applications

Communication client serveur

Traitement des requêtes http, HTTPService
Gestion de la sécurité
RemoteObject
Mapping de classes AS3 et push serveur

Atelier pratique : communication serveur depuis une application Flex