DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation Android : Initiation

Durée :	3 jours (21 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 995,00 € HT (standard) 1 596,00 € HT (remisé)
Public :	Tous
Pré-requis :	Maîtrise du langage java, notions de XML
Objectifs :	Découvrir les fonctionnalités de la plateforme Android pour smartphone et tablette - Réaliser des applications simples avec Android, avec une UI complète
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	DéV483-F
Note de satisfaction des participants:	4,86 / 5
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation de la plateforme Android
Modèle Android et son architecture
Autres acteurs du marché

Mise en place

Environnement de développement
Structure d'un projet Android : découpage, bibliothèques
Les activités : présentation
Cycle de vie d'une application
Packaging, signature et déploiement ; présentation de la publication sur Google Play
Présentation de l'émulateur

Atelier pratique : installation de l'environnement : Android Studio/SDK Android, réalisation d'une première application et gestion de l'émulateur

L'environnement de développement

La communication avec le matériel ou l'émulateur par ADB avec ADT
Fenêtres de de débug ; mémoire, threads, logcat
Ajouter des informations de débug
Les toasts

Atelier pratique : début de l'application

Activités

Activités et autres contextes
Déclaration d'Intents et résolution
Configuration de l'application (AndroidManifest.xml)
Communication entre activités : paramètres, résultat

Les activités dans leur tâche, ordrage et réordrage
Quitter une application Android ?

Atelier pratique : séquence d'activités et leur communication

Interface utilisateur et ressources

Organisation du code (java / XML)
Ressources textuelles, internationalisation
Panorama de différents composants Android : boutons, texte, etc.
Gestion des évènements et des commandes

Atelier pratique : construction de plusieurs interfaces utilisateurs et gestion des évènements

Interfaces graphiques avancées

Unités de mesure, adaptations aux écrans de téléphones
Les agencements disponibles
Les styles et thèmes
Diverses limites des thèmes

Atelier pratique : design précis de fenêtre existantes