

## Formation Kotlin Android : Initiation

■ <b>Durée :</b>	3 jours (21 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	2 475,00 € HT (standard) 1 980,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Tous
■ <b>Pré-requis :</b>	Maîtrise du langage Kotlin, notions de XML
■ <b>Objectifs :</b>	Découvrir les fonctionnalités de la plateforme Android pour smartphone et tablette - Réaliser des applications simples avec Android, avec une UI complète
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	DéV100525-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne ([www.dawan.fr](http://www.dawan.fr), [moncompteformation.gouv.fr](http://moncompteformation.gouv.fr), [maformation.fr](http://maformation.fr), etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à [referenthandicap@dawan.fr](mailto:referenthandicap@dawan.fr), nous étudierons ensemble vos besoins

## Introduction

Présentation de la plateforme Android

Modèle Android et son architecture

Autres acteurs du marché

## Mise en place

Environnement de développement

Structure d'un projet Android : découpage, bibliothèques

Les activités : présentation

Cycle de vie d'une application

Packaging, signature et déploiement ; présentation de la publication sur Google Play

Présentation de l'émulateur

## **Atelier pratique : installation de l'environnement : Android Studio/SDK Android, réalisation d'une première application et gestion de l'émulateur**

## L'environnement de développement

La communication avec le matériel ou l'émulateur par ADB avec ADT

Fenêtres de de debug ; mémoire, threads, logcat

Ajouter des informations de debug

Les toasts

## **Atelier pratique : début de l'application**

## Activités

Activités et autres contextes

Déclaration d'Intents et résolution

Configuration de l'application (AndroidManifest.xml)

Communication entre activités : paramètres, résultat

Les activités dans leur tâche, ordrage et réordrage  
Quitter une application Android ?

### **Atelier pratique : séquence d'activités et leur communication**

#### **Interface utilisateur et ressources**

Organisation du code (Kotlin / XML)  
Ressources textuelles, internationalisation  
Panorama de différents composants Android : boutons, texte, etc.  
Gestion des évènements et des commandes

### **Atelier pratique : construction de plusieurs interfaces utilisateurs et gestion des évènements**

#### **Interfaces graphiques avancées**

Unités de mesure, adaptations aux écrans de téléphones  
Les agencements disponibles  
Les styles et thèmes  
Diverses limites des thèmes

### **Atelier pratique : design précis de fenêtre existantes**