

Formation Android Avancé : Multimédia, vidéo, sons, 2D, 3D

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Avoir suivi la formation Android initiation ou avoir les connaissances équivalentes
Objectifs :	Etre capable d'utiliser toutes les solutions de graphismes et sons sur un appareil Android
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV485-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Etat actuel des technologies
Présentation des médium et dispositifs embarqués d'Android
Versions, évolutions ; possibilités de l'émulateur

Le multimédia

Controles et activités disponibles
Embarquement de sons et vidéos
Son : effets, transformation, générations

Atelier pratique : une application artistique

Le dessin en 2D

Dessiner, les peintures, polices, couleurs
Transformations ; retour sur les animations

Atelier pratique : une activité de diagramme

La 3D avec OpenGL

Présentation de la norme, limites
Quelques moteurs prêts à l'emploi
Résumé de 3d, matrices, projection, effets lumineux
Création d'une scène, importation d'objets
Eclairage, caméra et mouvements

Atelier pratique : présentation 3D d'une architecture

Applications spéciales

Les Widgets pour l'affichage sur l'écran d'accueil

Les fonds d'écran animés

Manifeste : regroupements divers d'applications

Atelier pratique : un package de multiples applications