

Formation SketchUp Pro : Utiliser les primitives pour créer des éléments 3D

Durée :	0.25 jours
Public :	Graphistes avec notions de modélisation 3D ou autre
Pré-requis :	Notions de base de SketchUp
Objectifs :	Utiliser les primitives (formes de bases) pour créer des éléments 3D
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO101016-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Maitriser les dimensions dans Sketchup

- La case mesure
- Le séparateur de dimension (point virgule)

Découvrir l'outil ligne

- Créer des formes anguleuses libres

Découvrir l'outil main levée

- Dessiner des formes manuelles
- Retoucher des formes

Découvrir l'outil rectangle

- Créer des rectangles
- Modifier la taille du rectangle

Découvrir l'outil rectangle orienté

- Créer des rectangles pré-orientés en 3D

Découvrir l'outil Cercle

- Dessiner des cercles ou des ellipses
- Définir le nombre de segments
- Choisir les options du cercle dans les infos sur l'entité

Découvrir l'outil Polygone

- Choisir le nombre de segments
- Choisir la forme inscrite ou circonscrite
- Choisir les options du polygone dans les infos sur l'entité

Découvrir l'outil Arcs

- Dessiner l'arc
- Dessiner l'arc par 2 points
- Dessiner l'arc par 3 points
- Dessiner la portion de Cercle

Utiliser les compilation de formes

- Fusionner des formes simples pour créer des formes plus complexes