Formation Vray pour Sketchup : Textures et rendu Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 02/318.50.01

Durée :	2 jours
Public :	Dessinateur, chargé de projets architecturaux, décorateurs
Pré-requis :	Maîtriser les fonctions de base de Vray
Objectifs :	Créer des textures complexes - Utiliser les objets Vray pour matériaux complexes - Utiliser des systèmes d'éclairages
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO100268-F
Code CPF:	RS5191 - contactez-nous au 02/318.50.01
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
Certifications :	PCIE 2022-CAO 3D score : 171,68 / 100 calculé le 01/04/2024

Prendre en main Vray sketchup

Présentation de l’interface
Parcours des différents menus et barres d’outils
Présentation des différentes fenêtres
Organisation des palettes

Découvrir les textures procédurales

Avantages et contraintes du mode procédurale
Test des différents effet 2D : dégradés, damiers, grilles, eau, …
Test des différents effets 3D : bruit, cellular, roche, …
Test des différents effets en raytracing

Atelier pratique : création de texture avec le mode procédurale, paramétrages des différents réglages. enregistrement des textures créées et aperçus

Utiliser les géométries

Vray Fur (poils, herbe, etc...)
Vray clipper (soustraction ou intersection de géométrie)

Atelier pratique : sur différentes scènes (architecture, objets, ...) application de texture complexe, création d’objet par soustraction ou intersection d’objets.

Découvrir les éclairages particuliers

Eclairage photométrique (IES) lumières de fabricants téléchargeables
Eclairage dôme et images HDRI

Atelier pratique :téléchargement création de groupes de lumières IES, éclairage de matériaux avec image HDRI