



## Formation AutoCAD débutants : Fondamentaux DAO + Méthodologie

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 02/318.50.01

■ <b>Durée :</b>	5 jours (35 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	1 875,00 € HT (standard) 1 500,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Utilisateurs de PC
■ <b>Pré-requis :</b>	Maîtriser les fonctions de base de l'environnement PC (notions de navigation dans l'arborescence d'un disque dur, créer un dossier, créer un document). Notions de dessins techniques.
■ <b>Objectifs :</b>	Aborder et se familiariser avec un outil de Dessin Assisté par Ordinateur (DAO). Réaliser et/ou modifier un plan AutoCAD simple.
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>

■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	CAO101262-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

## **Appréhender les principes des logiciels de Dessin Assisté par Ordinateur (DAO)**

### **Évoluer de la planche à dessin vers (l'utilisation de) l'ordinateur**

Découvrir la g n se et l'histoire d'AutoCAD

Les outils de dessin

Les outils de modification

Les calques

### **D couvrir l'interface**

#### **L'organisation des diff rentes parties de l'interface d'AutoCAD**

Le menu de l'application

La barre d'acc s rapide

Le ruban

Le View Cube

La fen tre de navigation

L'espace de travail (l'espace "Objet")

Les onglets Objet/Pr sentation

La barre des ic nes

### **Param trer l'interface**

Modifier les unit s

Modifier les param tres de rep rage et d'accrochages aux objets

## **Atelier : paramétrer les unités du dessin en fonction du type de plan à réaliser**

### **Comprendre les repères géométriques dans le plan 2D**

Qu'est-ce que l'espace Objet ?

Le point d'origine

Les coordonnées cartésiennes

Les coordonnées polaires et le cercle trigonométrique

Introduction au SCG/SCU

### **Commencer à dessiner**

Dessiner un rectangle

Dessiner un cercle défini par son centre et un rayon

Dessiner une ligne

Dessiner une polyligne

Dessiner un polygone

## **Atelier : dessiner un ensemble de formes géométriques simples**

### **Découvrir les manipulations de base**

#### **Comprendre les sélections :**

- les sélections et désélection multiples (additive/soustractive)
- Les zones de sélections rectangulaires (droite->gauche/gauche->droite)
- Les zones de sélection manuelles (droite->gauche/gauche->droite)

#### **Comprendre et utiliser les aides au dessin (repères et accrochages aux objets)**

Zoomer et dézoomer

Déplacer le document à l'écran (panorama)

Utiliser le mode Ortho ou le repérage polaire

Pourquoi utiliser la saisie dynamique ?

## **Atelier : utiliser les repères et les accrochages aux objets, sélectionner, dimensionner et positionner des tracés**

### **Utiliser les outils de modification "simples"**

#### **Manipuler et modifier les différentes formes**

Déplacer des formes

Modifier des tracés existants

- Modifications manuelles
- Modifications paramétrées

Faire pivoter un objet

Copier et dupliquer un objet

### **Utiliser les outils de modification "avancés"**

Ajuster et Prolonger des tracés

Utiliser l'outil Miroir

Utiliser l'outil Échelle

Comprendre l'outil Étirer

Créer un raccord

Créer un chanfrein

**Atelier : créer, manipuler et modifier des formes simples pour générer des tracés plus élaborés**

### **Dessiner des objets simples à partir de plans côtés**

Définir des repères et des aides visuels

Créer les tracés des pièces à l'aide des outils de dessin

**Atelier : créer des exemples de pièces mécaniques simples**

### **Utiliser les calques**

Comprendre la notion de calques

Créer et gérer les calques

Modifier les paramètres des calques

**Atelier : utiliser le gestionnaire des propriétés des calques. Déplacer des tracés d'un calque vers un autre et modifier les paramètres des calques pour les adapter aux besoins**

### **Utiliser les blocs**

Découvrir la notion de bloc dans AutoCAD

Créer un tracé

Créer un bloc

Modifier une occurrence du bloc

Créer une bibliothèque de blocs

**Atelier : créer des blocs d'objets susceptibles d'être réutilisés de manière récurrente et les stocker dans une palette d'outils**

### **Modifier un document**

**Récupérer un plan existant, l'analyser et élaborer une stratégie de travail**

Examiner l'organisation des calques

Définir les modifications à effectuer

Choisir les outils adéquats

**Atelier : à partir d'un plan fourni, effectuer les modifications demandées**

### **Découvrir et utiliser les hachures**

Découvrir la notion de remplissage à l'aide de hachures ou de fonds de couleur

Modifier la visibilité des calques en fonction des besoins pour appliquer les hachures

**Atelier : créer des hachures sur une partie d'une pièce mécanique**

### **Côter un plan**

Utiliser les outils de cotation

- Les côtes linéaires

- Les côtes Angulaires

- les côtes de rayon

- Les lignes de repères multiples

Modifier les paramètres des côtes utilisées

**Atelier : créer des côtes sur un plan de pièce mécanique**

### **Utiliser du texte dans un plan**

Créer un texte multiligne

Créer un texte d'une seule ligne

Modifier les paramètres du texte

**Atelier : Créer un texte informatif dans un plan**

### **Utiliser des gabarits**

**Comprendre la notion de gabarit**

À partir d'un document, paramétrer les unités, les calques, les repères et les blocs éventuels

Exporter ce document comme gabarit

Créer des nouveaux documents à partir de ce gabarit

**Atelier : Créer un gabarit pour l'utilisation de paramètres, bibliothèques d'objets et repères de montage récurrents**

**Créer des présentations du document**

Découvrir la notion d'espace Objet et de présentation

Créer des présentations à partir d'un plan

Paramétrer ces présentations

Créer différentes fenêtres de présentations

**Atelier : créer des présentations pour l'export en PDF ou à destination d'un traceur**