

Formation AutoCAD débutants : Fondamentaux DAO

Durée :	3 jours
Public :	Utilisateurs de PC
Pré-requis :	Maîtriser les fonctions de base de l'environnement PC (notions de navigation dans l'arborescence d'un disque dur, créer un dossier, créer un document). Notions de dessins techniques.
Objectifs :	Aborder et se familiariser avec un outil de Dessin Assisté par Ordinateur (DAO). Réaliser et/ou modifier un plan AutoCAD simple
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO101261-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Appréhender les principes des logiciels de Dessin Assisté par Ordinateur (DAO)

Évoluer de la planche à dessin vers (l'utilisation de) l'ordinateur

- Découvrir la genèse et l'histoire d'AutoCAD
- Les outils de dessin
- Les outils de modification
- Les calques

Découvrir l'interface

L'organisation des différentes parties de l'interface d'AutoCAD

- Le menu de l'application
- La barre d'accès rapide
- Le ruban
- Le View Cube
- La fenêtre de navigation
- L'espace de travail (l'espace "Objet")
- Les onglets Objet/Présentation
- La barre des icônes

Paramétrer l'interface

- Modifier les unités
- Modifier les paramètres de repérage et d'accrochages aux objets

Atelier : paramétrer les unités du dessin en fonction du type de plan à réaliser

Comprendre les repères géométriques dans le plan 2D

Qu'est-ce que l'espace Objet ?
Le point d'origine
Les coordonnées cartésiennes
Les coordonnées polaires et le cercle trigonométrique
Introduction au SCG / SCU

Commencer à dessiner

Dessiner un rectangle
Dessiner un cercle défini par son centre et un rayon
Dessiner une ligne
Dessiner une polyligne
Dessiner un polygone

Atelier : dessiner un ensemble de formes géométriques simples

Découvrir les manipulations de base

Comprendre les sélections :

- les sélections et désélection multiples (additive/soustractive)
- Les zones de sélections rectangulaires (droite->gauche/gauche->droite)
- Les zones de sélection manuelles (droite->gauche/gauche->droite)

Comprendre et utiliser les aides au dessin (repères et accrochages aux objets)

Zoomer et dézoomer
Déplacer le document à l'écran (panorama)
Utiliser le mode Ortho ou le repérage polaire
Pourquoi utiliser la saisie dynamique ?

Atelier : utiliser les repères et les accrochages aux objets, sélectionner, dimensionner et positionner des tracés

Utiliser les outils de modification "simples"

Manipuler et modifier les différentes formes

Déplacer des formes
Modifier des tracés existants

- Modifications manuelles
- Modifications paramétrées

Faire pivoter un objet
Copier et dupliquer un objet

Utiliser les outils de modification "avancés"

Ajuster et Prolonger des tracés
Utiliser l'outil Miroir
Utiliser l'outil Échelle
Comprendre l'outil Étirer
Créer un raccord
Créer un chanfrein

Atelier : créer, manipuler et modifier des formes simples pour générer des tracés plus élaborés

Dessiner des objets simples à partir de plans cotés

Définir des repères et des aides visuels
Créer les tracés des pièces à l'aide des outils de dessin

Atelier : créer des exemples de pièces mécaniques simples

Utiliser les calques

Comprendre la notion de calques
Créer et gérer les calques
Modifier les paramètres des calques

Atelier : utiliser le gestionnaire des propriétés des calques. Déplacer des tracés d'un calque vers un autre et modifier les paramètres des calques pour les adapter aux besoins

Utiliser les blocs

Découvrir la notion de bloc dans AutoCAD
Créer un tracé
Créer un bloc
Modifier une occurrence du bloc
Créer une bibliothèque de blocs

Atelier : créer des blocs d'objets susceptibles d'être réutilisés de manière récurrente et les stocker dans une palette d'outils

Créer une présentation

Découvrir la notion d'espace Objet et de présentation
Créer une présentation à partir d'un plan
Paramétrer la présentation

Atelier : créer une présentation pour l'export en PDF pour la diffusion du document